

## ประวัติย่อ: ดร.ก้องเกียรติ หิรัญเกิด

ที่ปรึกษาด้านเทคโนโลยีเสมือนจริง (VR/AR/MR), Metaverse และนวัตกรรมดิจิทัลปัญญาประดิษฐ์ AI เพื่อการพัฒนาประเทศ

☎ โทร: 061-936-9145 | ✉ Kongkiat.hir@gmail.com



## ประวัติการศึกษา

- ปริญญาเอก เทคโนโลยีการศึกษา จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัยภายใต้ทุนพัฒนาอาจารย์สาขาขาดแคลน
- ปริญญาโท และปริญญาตรี วิศวกรรมคอมพิวเตอร์ (เกียรตินิยมอันดับ 1) มหาวิทยาลัยอีสเทิร์นเอเซีย

## ประสบการณ์และผลงานเด่น

- ที่ปรึกษารัฐมนตรีช่วยว่าการกระทรวงศึกษาธิการ ด้านเทคโนโลยีเสมือนจริงและ Metaverse
- บรรยาย วิจัย และอบรมมากกว่า 200 โครงการ ทั้งในและต่างประเทศ ด้านเทคโนโลยี AI AR VR MR
- ผู้เชี่ยวชาญด้าน AR/VR และ Digital Content ในหลายหน่วยงาน เช่น สพล., DEPA, NECTEC, ThaiCERT
- วิทยากรระดับนานาชาติ IEEE, Bangkok Digital Content, และ Digital Workforce Thailand 4.0
- พัฒนา AR Book, VR Museum, Hologram และแอปพลิเคชันเชิงวัฒนธรรม วิทยาศาสตร์ และการแพทย์
- วิจัยร่วมกับกระทรวงสาธารณสุขฯ พัฒนา VR ฝึกอบรมทางชีวภาพ COVID-19
- วิทยากรฝึกอบรมครูทั่วประเทศในโครงการ STEM, e-Learning และเกมเพื่อการเรียนรู้

## เกียรติยศและตำแหน่งสำคัญ

- รางวัล “บุคคลแห่งชาติ 2565” ด้านส่งเสริมการศึกษาด้วยเทคโนโลยี
- อุปนายกสมาคม e-Learning แห่งประเทศไทย สามสมัยติด 2562-2568
- ผู้ทรงคุณวุฒิและกรรมการระดับชาติ TPQI, สภาการศึกษา, และโครงการระดับกระทรวง
- หัวหน้าทีมพัฒนาระบบการเรียนรู้ VR / Metaverse ร่วมกับหลายมหาวิทยาลัยชั้นนำ

## ผลงานทางวิชาการ

- ตีพิมพ์บทความวิจัยระดับนานาชาติ (IJET, RMUTR Icon)
- เขียนตำราและคู่มือ Augmented Reality / Virtual Reality / MOCAP จำนวนกว่า 5 เล่ม
- อาจารย์พิเศษหลายสถาบัน เช่น จุฬาฯ, ศรีนครินทรวิโรฒ, ธรรมศาสตร์, ม.เทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

## ทักษะเฉพาะด้าน

- AI/AR/VR/MR Application Development
- Metaverse Learning Platform / Application Platform
- AI Big Data / AI Education / Game Design
- Motion Capture / Digital Simulation
- Cyber Security (ThaiCERT / NECTEC)

## ปรัชญาการทำงาน

"เทคโนโลยีคือสะพานเชื่อมโอกาส ทุกคนควรเข้าถึง เพื่อการพัฒนาคุณภาพชีวิตที่เท่าเทียมด้วยนวัตกรรม"

## ประวัติโดยย่อ/ Resume / CV

**Dr. Kongkiat Hirankerd / ดร. ก้องเกียรติ หิรัญเกิด**

ติดต่อ: โทรศัพท์ 029035903    โทรศัพท์มือถือ 061-936-9145

E-mail: [yamadathai@gmail.com](mailto:yamadathai@gmail.com)

Facebook: <https://www.facebook.com/kongkiath>



วันเดือนปีเกิด พุทธศักราชที่ 13 เมษายน พ.ศ. 2521

ความสูง : 175 เซนติ เมตร    น้ำหนัก : 80 กิโลกรัม    กรุ๊ปเลือด : B (บี)    ศาสนา : พุทธ

ที่อยู่: บ้านเลขที่ 99/8 หมู่บ้านเดอะเซนโธร ถนนบางกรวยไทรน้อย ต.บางเลน อ.บางใหญ่ จ.นนทบุรี 11140

งานอดิเรก : อ่านหนังสือ, ดูภาพยนตร์, เดินทางท่องเที่ยว และเขียนหนังสือ

### **ระดับการศึกษา**

#### **ระดับประถม**

- โรงเรียนนวมวิทย์วิทยา กรุงเทพฯ - โรงเรียนอานวยศิลป์ กรุงเทพฯ - โรงเรียนชลประทานวิทยา นนทบุรี

#### **ระดับมัธยม**

- มัธยมต้น (ม.1-4) โรงเรียนโยธินบูรณะ กรุงเทพฯ
- มัธยมปลาย (ม.5-6) โรงเรียนเตรียมทหาร กรุงเทพฯ  
(เตรียมทหาร รุ่นที่ 38 นายร้อย จปร. รุ่น 49 )

#### **ระดับปริญญา**

- ปริญญาตรี คณะวิศวกรรมศาสตร์ คอมพิวเตอร์ Eastern Asia University ปทุมธานี  
(ทุน EAU วิชาการช่างเผือก100% ระดับปริญญาตรี คณะวิศวกรรมศาสตร์ ระดับคะแนนเกียรตินิยมอันดับหนึ่ง)
- ปริญญาโท คณะวิทยาศาสตร์ คอมพิวเตอร์สารสนเทศ Eastern Asia University ปทุมธานี  
(ทุน EAU วิชาการช่างเผือก100% ระดับปริญญาโท คณะวิทยาศาสตร์ ระดับคะแนนเกียรตินิยมอันดับหนึ่ง)
- ปริญญาเอก คณะครุศาสตร์ เทคโนโลยีการศึกษา จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย กรุงเทพฯ

#### **เคยศึกษาชั้นปีที่1-2 ระดับ**

ปริญญาเอก คณะวิทยาศาสตร์ ภาควิชาคณิตศาสตร์ วิทยาการคอมพิวเตอร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย กรุงเทพฯ  
(ทุนพัฒนาอาจารย์สาขา ขาดแคลน คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง)

### **ความสามารถด้านกีฬา**

- นักกีฬายูโด สายดำ
- นักกีฬาเทควันโด สายฟ้า
- นักกีฬาตาบไทย สองมือ
- นักกีฬาไอคิโด สายฟ้าปลายเขียว
- นักกีฬาชกมวยสากล เหรียญทอง รร.จปร.
- นักมวยไทยเลิศฤทธิ์ นักเรียนนายร้อยรักษาวพระองค์ รร.จปร.



### การทำงานเป็นวิทยากร สอนและฝึกอบรม

- เป็นวิทยากรในการฝึกอบรมด้าน Augmented Reality Technology (AR.) ณ สำนักงานส่งเสริมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ประเทศไทย ซอฟต์แวร์พาร์ค
- เป็นวิทยากรในการฝึกอบรมด้าน การคิดและการทำงานของสมองกับคอมพิวเตอร์ ณ มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี
- เป็นอาจารย์ผู้สอน ประจำสถาบันกวดวิชา เดอะซันอะแคเดมีค ในรายวิชา คณิตศาสตร์ ฟิสิกส์ และภาษาอังกฤษ
- เป็นวิทยากรในการฝึกอบรมด้าน โปรแกรม ห้องทดลองเสมือนสำหรับวิชาเคมีและ ฟิสิกส์ ในโครงการโรงเรียนในฝัน
- เป็นวิทยากรในการฝึกอบรมด้าน โปรแกรม Yenka Simulation สำหรับวิชาเคมีและ ฟิสิกส์ ให้ครูในสังกัด สพฐ.
- เป็นวิทยากรในการฝึกอบรมโปรแกรม Crocodile Clips สำหรับวิชาเคมีและ ฟิสิกส์ ให้ครูในสังกัด สพฐ.
- เป็นวิทยากรในการฝึกอบรมและผู้ตรวจสอบเครื่องคอมพิวเตอร์แม่ข่าย สำหรับข้อสอบของ สทศ. ทั่วประเทศ
- เป็นวิทยากรในการฝึกอบรมการใช้คอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนการสอนวิชาเคมีและ ฟิสิกส์ ให้กระทรวงศึกษาธิการ
- เป็นวิทยากรโปรแกรม Crocodile Clips สำหรับวิชาเคมีและ ฟิสิกส์ ให้โครงการครูตู้ เครือข่ายวังไกลกังวล
- เป็นผู้เชี่ยวชาญร่วมกับทีมฟิสิกส์โอลิมปิกส์ ประเทศไทย ออกแบบและตรวจสอบระบบ Virtual Lab ของ สสวท.
- เป็นผู้นำเสนอเทคนิคการตรวจจับคอมพิวเตอร์ไวรัสรูปแบบ Multi Engine ณ Nevada University สหรัฐอเมริกา



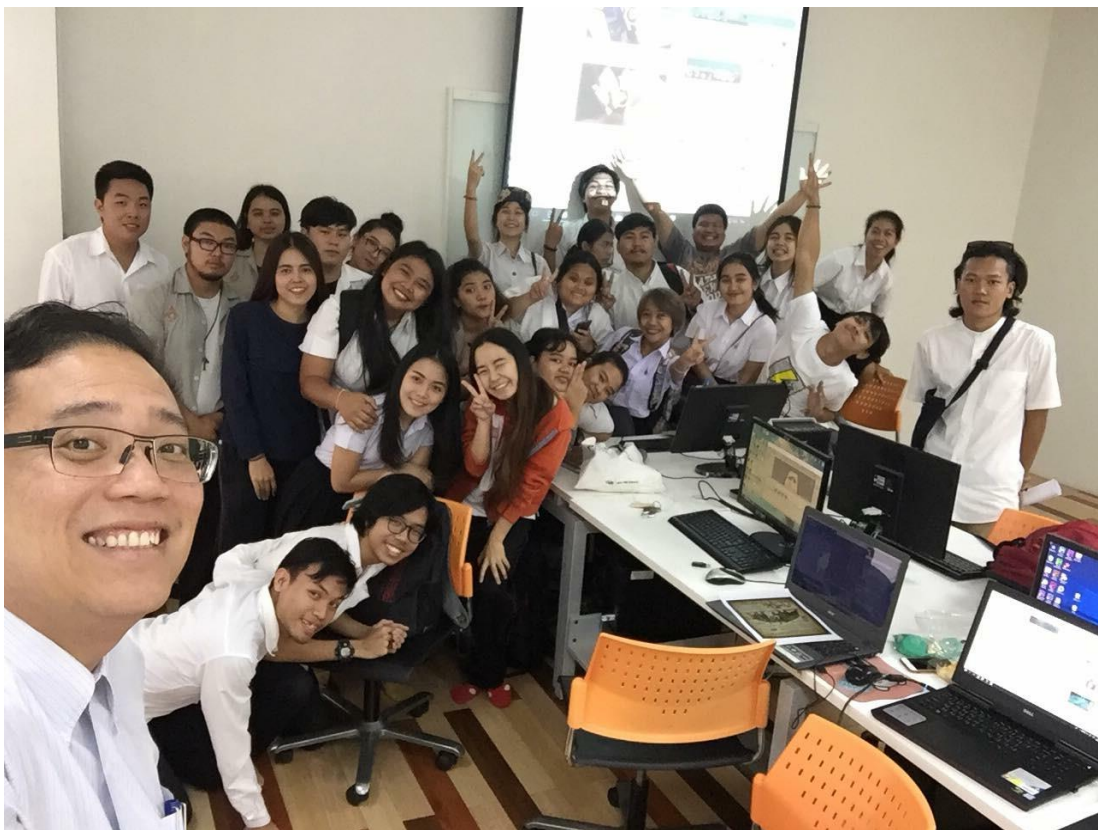
**บรรยาย IEEE ในหัวข้อ Augmented Reality for Artificial Intelligent  
โรงแรมดุสิตธานี 8 กุมภาพันธ์ 2017**

วิทยากรให้ กระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ด้านการนำเทคโนโลยีดิจิทัลมาพัฒนา เขตอุตสาหกรรม AEC  
ผู้เข้าฟังบรรยาย ผู้ว่าราชการและรองผู้ว่าราชการกลุ่มจังหวัดภาคตะวันออก





สอนรายวิชา เพื่อการพัฒนาเทคโนโลยี Augmented Reality AR.



สอนรายวิชา เพื่อการพัฒนาเทคโนโลยี Virtual Reality VR.





เป็นผู้ทรงคุณวุฒิ เข้าร่วมสัมมนาปฏิบัติการ ศักยภาพของทรัพย์สินทางปัญญาเพื่อนำไปสู่ธุรกิจเชิงพาณิชย์





เข้าร่วมสอบหัวข้อวิทยานิพนธ์ นักศึกษาระดับปริญญาเอก

ของ คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ





ร่วมออกบูธด้านเทคโนโลยี AR เพื่อศิลปะ วัฒนธรรม ร่วมกับ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคล อีสาน

ในงาน Big Bang 2018 เมืองทองธานี





ร่วมเป็นกรรมการวิพากษ์หลักสูตร การจัดการอีสปอร์ต  
คณะกรรมการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา



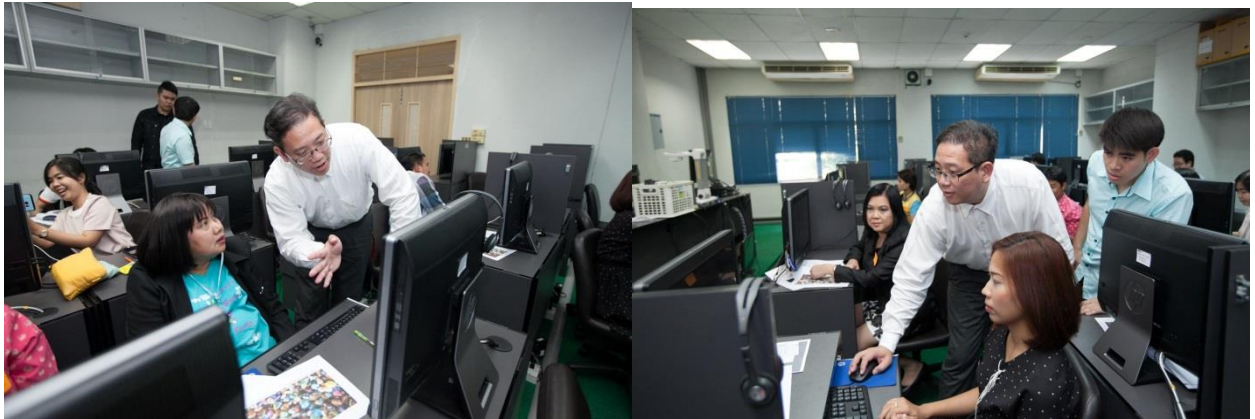


กำกับดูแล และนำนักศึกษา ตัวแทนแข่งขันการประกวด Innovation Application e-Learning for Future

ได้รับ รางวัลชนะเลิศ โล่เกียรติยศ

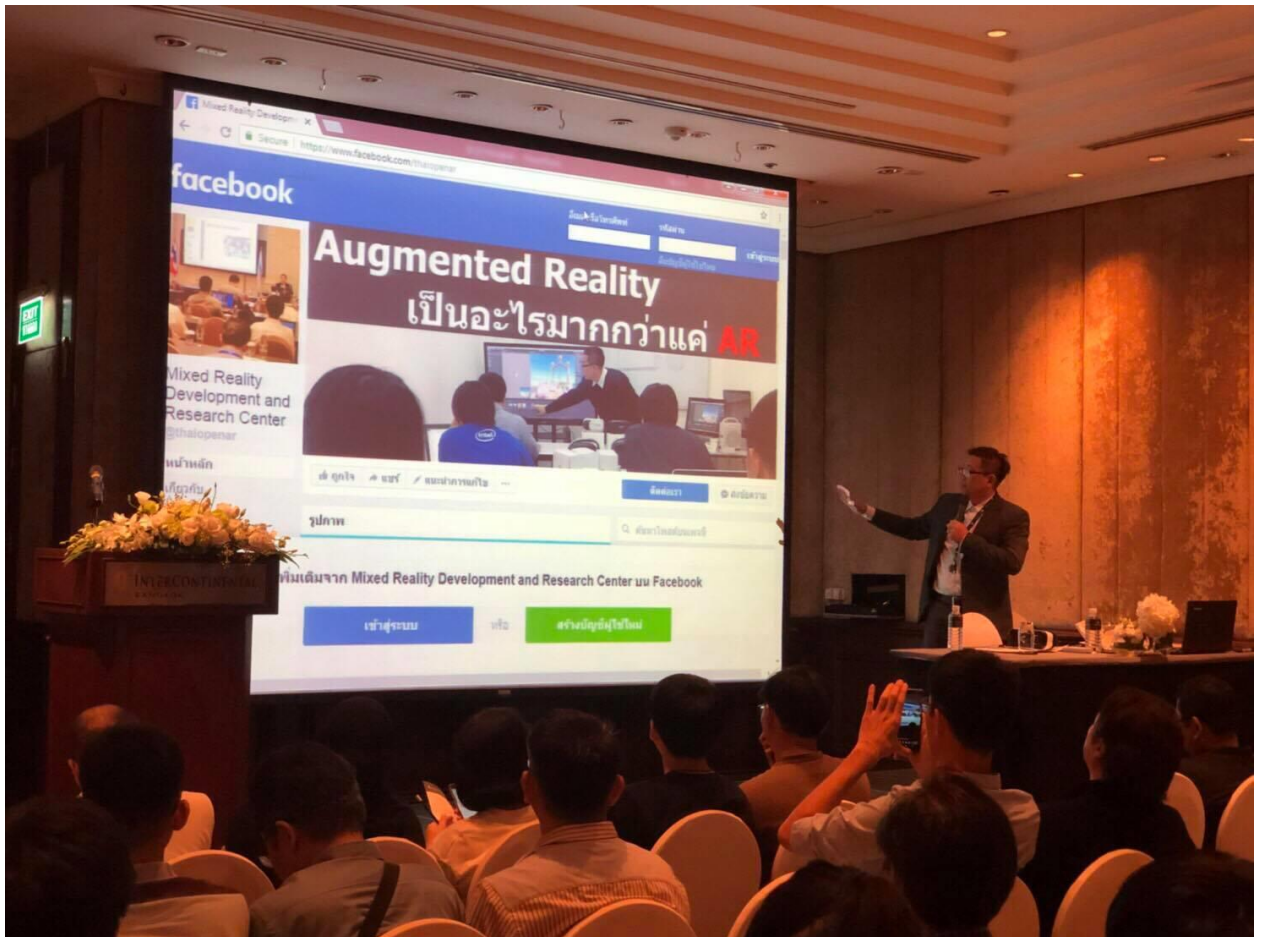


เป็นวิทยากรอบรม ครูอาจารย์ ในหัวข้อ STEM Education ที่ คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



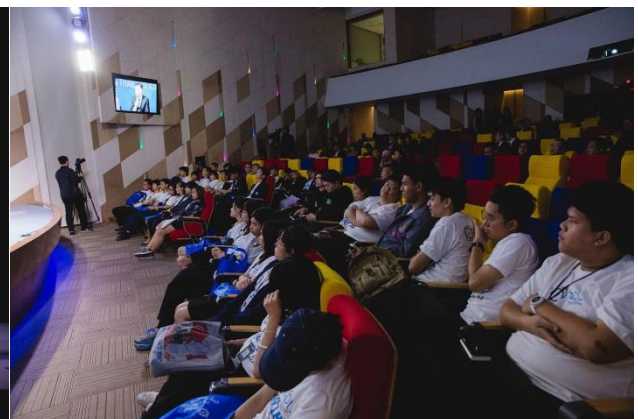


เป็นวิทยากร บรรยาย ในงาน Bangkok International Digital Content 2018  
จัดที่ InterContinental Bangkok



ร่วมเป็นผู้ทรงคุณวุฒิในงานเสวนา **Digital Workforce for Thailand 4.0**

ตัวแทน ด้านการศึกษา จากสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา





เป็นวิทยากร ฝึกอบรม เรื่องการพัฒนา **Application Virtual Reality** สำหรับการสร้างเมืองโยนกจำลอง  
ให้ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงราย จังหวัดเชียงราย



เป็นตัวแทนภาคการศึกษา เข้าประชุมการสร้างกำลังคนดิจิทัลเพื่อขับเคลื่อนประเทศ ร่วมกับ TPQI  
สมาคมสมาพันธ์เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารแห่งประเทศไทย (TFIT)





เข้าบำรุงรักษา ศึกษา และ ทำคู่มือการใช้งาน เครื่อง **Motion Capture** พัฒนาเกมส์



เป็นวิทยากร ฝึกอบรมภาคปฏิบัติการ Augmented Reality Location Based ในงาน WUNCA 2018

ราชภัฏนครสวรรค์ จังหวัด นครสวรรค์





จัดทำวิจัย AR – VR Application เพื่อส่งเสริม ศิลปะ วัฒนธรรม ให้กับ สำนักช่างสิบหมู่ ศาลายา





เป็นวิทยากร ฝึกอบรมการพัฒนา AR Application สำหรับ ข้าราชการ กระทรวงสาธารณสุข  
กองยุทธศาสตร์ สำนักปลัดกระทรวงสาธารณสุข

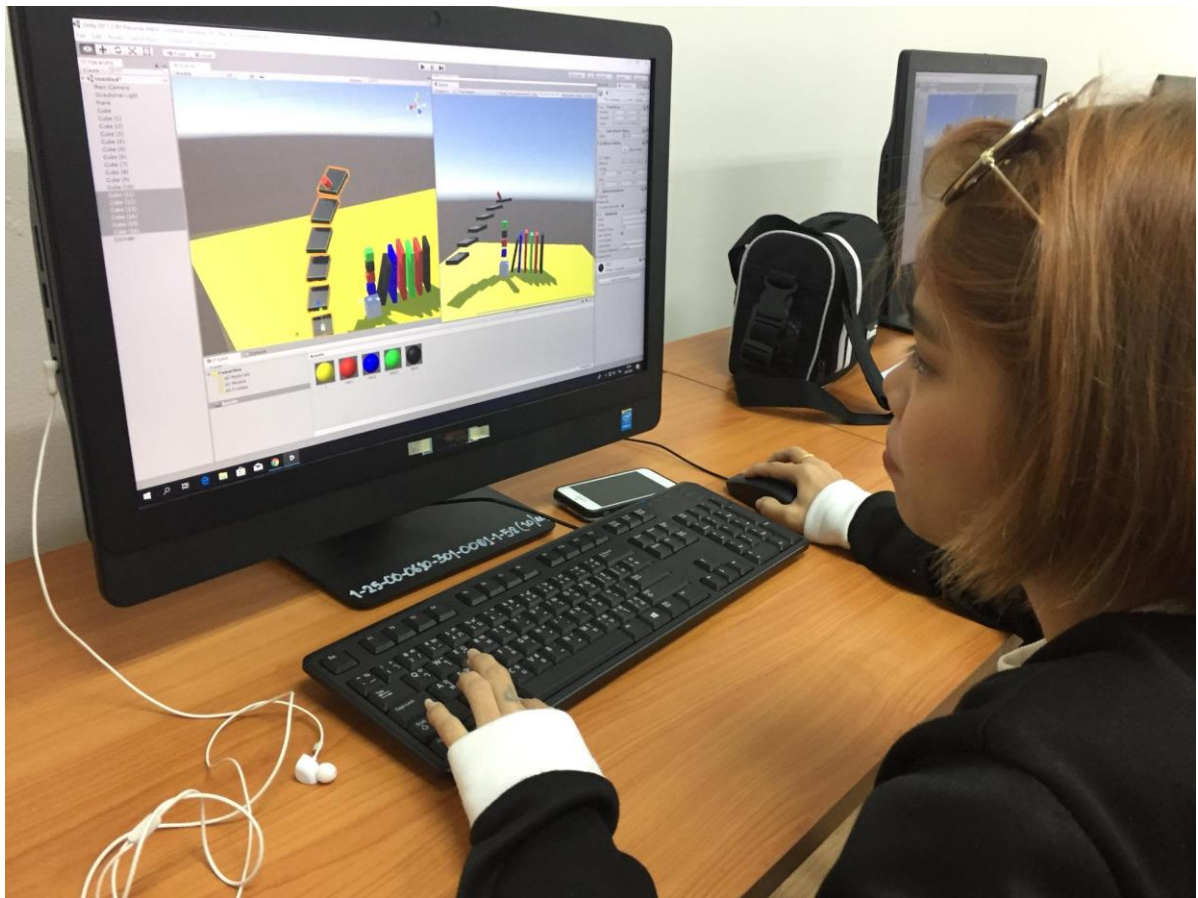




เป็นตัวแทนผู้ทรงคุณวุฒิด้าน ดิจิทัลคอนเทนต์ ในการประชุมการส่งออก Software / Application สู่อต่างประเทศ  
ห้องประชุม สภาอุตสาหกรรมแห่งประเทศไทย ศูนย์การประชุมแห่งชาติสิริกิติ์



สอนรายวิชา เพื่อการพัฒนาและ การออกแบบเกมดิจิทัล

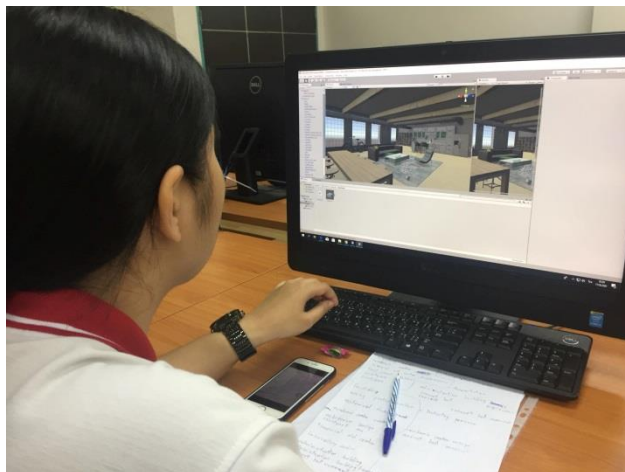




เป็นประธานคณะกรรมการ ด้านการพัฒนากำลังคนดิจิทัล ด้าน อีเลิร์นนิ่ง สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา  
งานประชุมวิชาการ โดยสถาบันคุณวุฒิวิชาชีพ TPQI



สอนรายวิชา เพื่อการออกแบบสภาพแวดล้อมเสมือน





เข้าร่วมเสวนา ประชุมนานาชาติ หัวข้อ “Transformation of Mindset to prepare current & Future workforce for the digital economy.”

อาคาร C asean Bangkok



ร่วมออกบูธเพื่อประชาสัมพันธ์ เทคโนโลยี AR VR MR และ AI ในการเรียนการสอนผ่านระบบ e-Learning

โดยสมาคมอีเลิร์นนิงแห่งประเทศไทย ในงาน Big Bang 2018 เมืองทองธานี





เป็นตัวแทนสมาคมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ไทย ช่วยเหลือ โรงพยาบาลวัดสังฆทาน  
พัฒนาระบบคอมพิวเตอร์ในการ บริหารจัดการยาสมุนไพร เพื่อแจกจ่าย และรักษา บุคคลทั่วไปฟรี



เป็นตัวแทนประชุม แผนพัฒนากำลังคนด้านดิจิทัล และกำหนดมาตรฐานให้ครอบคลุม

สถาบันคุณวุฒิวิชาชีพ TPQI





เป็นตัวแทนต้อนรับและทำความร่วมมือ

ระหว่าง DEPA กระทรวง DE และกลุ่มบริษัทออกแบบและผลิตดิจิทัลคอนเทนต์ของประเทศเกาหลีใต้



เข้าร่วมเป็นกรรมการภายนอก สอปปอ.กันวิทยานิพนธ์ ระดับปริญญาโท  
คณะพาณิชยศาสตร์และการบัญชี จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย





พัฒนาระบบ AR และ VR ให้กลุ่มอุตสาหกรรมหนักในภูมิภาคเอเชียตะวันออกเฉียงใต้



## ร่วมจัดงาน DMD Good Day 1st





## RMUTR VR 360



## AR 3D Animation Card



## AR 3D for Food Menu



## AR Automatic Interactive Detection







อบรมการสร้างสื่อ ให้กับอาจารย์และเจ้าหน้าที่  
วิทยาลัยแพทยศาสตร์พระมงกุฎเกล้า 3 พฤษภาคม 2016



บรรยาย เทคโนโลยี Augmented Reality / Virtual Reality / Mixed Reality  
มหาวิทยาลัยมหาสารคาม 29 มีนาคม 2016





นำนิสิตนักศึกษา เข้าสู่การแข่งขัน StartUp Thailand

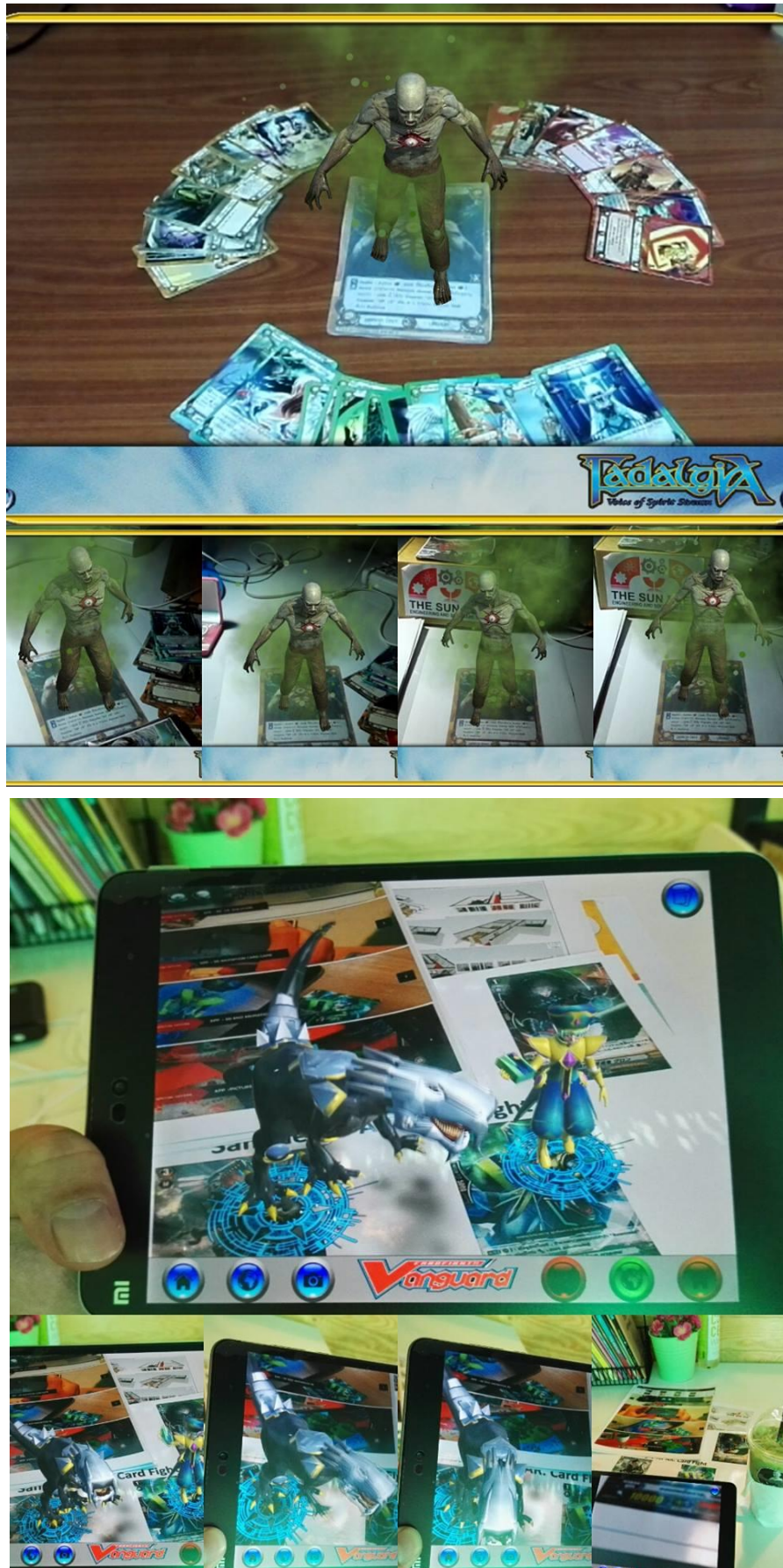
Queen Sirikit National Convention Center 3 พฤษภาคม 2016



ฝึกอบรม AR App Development สำหรับคณาจารย์มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

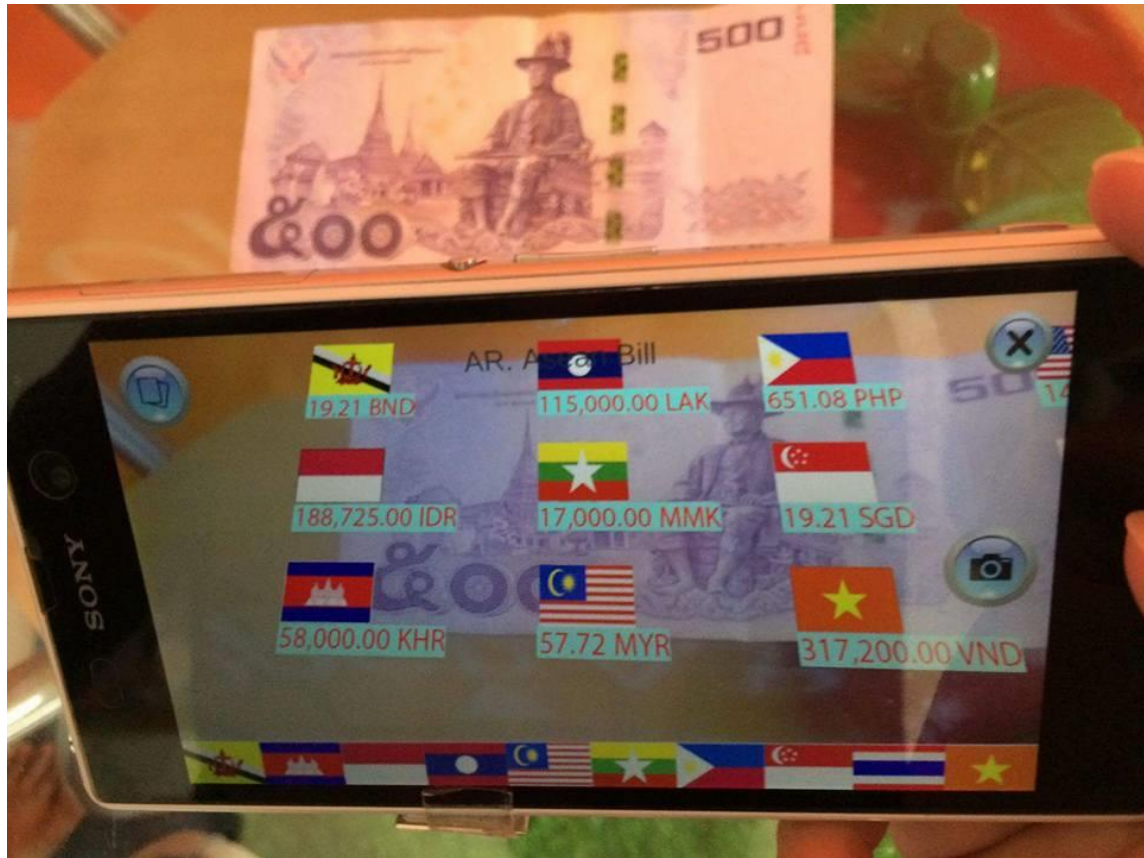
17 พฤษภาคม 2016





พัฒนา เกมส์ด้าน Augmented Reality Fighting Card  
ให้กับสมาคมเกมส์แห่งประเทศไทยและต่างชาติ





พัฒนาระบบ Augmented Reality Bank Note Reader

ให้กับ ธนบัตรในประเทศไทย





ร่วมแสดงผลงานวิจัย ด้าน AR สำหรับอุตสาหกรรม FIN Tech  
 ดิจิทัล KX มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี



เป็นอาจารย์พิเศษ รายวิชา Fundamental of Game Programming  
และรายวิชา 3D Animation for Game  
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี วิทยาเขตบางขุนเทียน





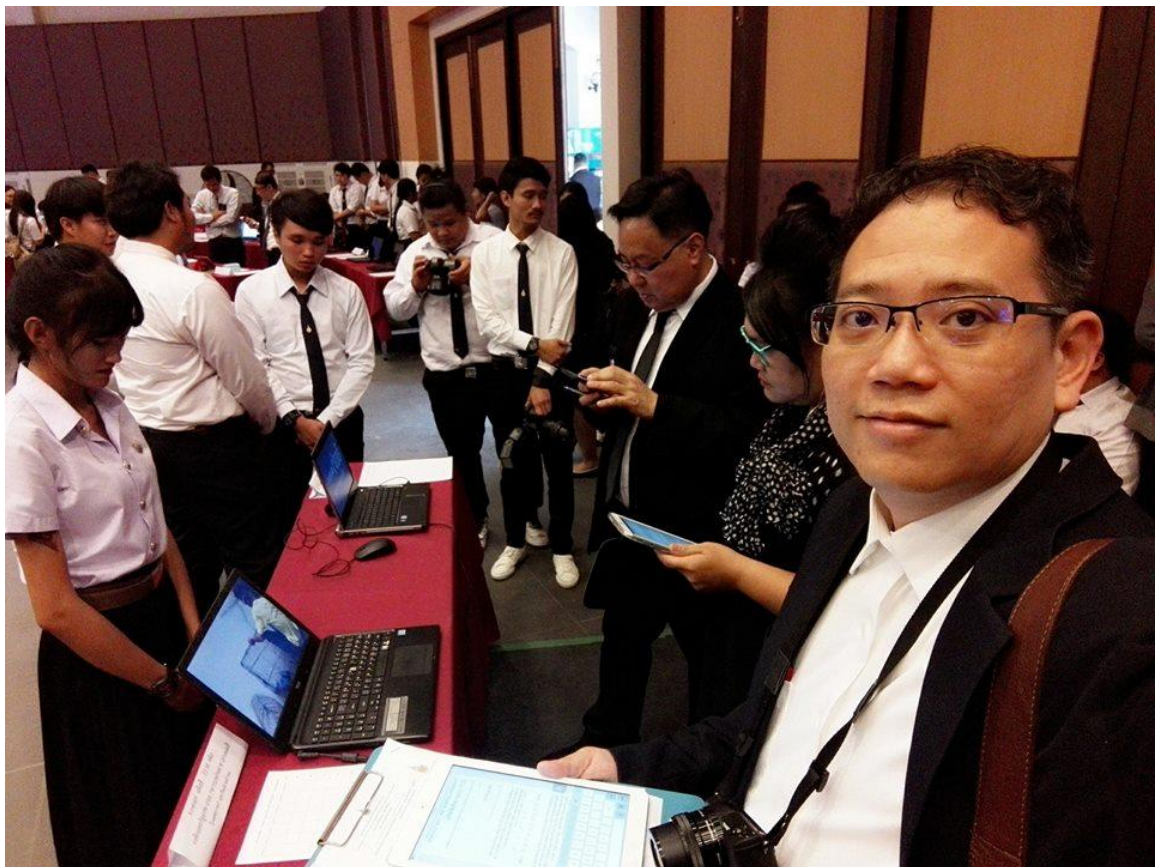
นำเสนอผลงานวิจัยด้านการพัฒนา Augmented Reality  
สำหรับการพัฒนาการเรียนรู้ของเด็ก LD



บรรยายการประชุมเชิงปฏิบัติการ การพัฒนาสื่อและเกมส์ AR

งาน 35th WUNCA | RBRU





รับประกาศเกียรติคุณ จากท่านรัฐมนตรีช่วยว่าการกระทรวงศึกษาธิการ การพัฒนาวิจัยนวัตกรรมเพื่อการเรียนรู้  
ร่วมกับท่านนายกสมาคมอีเลิร์นนิ่งแห่งประเทศไทย





ตีพิมพ์หนังสือ คู่มือการพัฒนา Augmented Reality (AR) Open Source เล่ม1 และ เล่ม2





เปิดอบรมให้ ครู อาจารย์ ตลอดจนผู้ที่สนใจ

ในการวิจัยและพัฒนา Game AR และ VR ด้วยตนเองตั้งแต่เริ่มต้นจนนำออกขาย



## ผลการแข่งขัน คอมพิวเตอร์

### การประกวดโครงงานคอมพิวเตอร์ประเภทซอฟต์แวร์ ม.1-ม.3

รหัสกิจก

งานศิลปหัตถกรรมนักเรียน ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ 67 ปีการศึกษา 2560 จังหวัดกำแพงเพชร  
สังกัดเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา  
ระหว่าง วันที่ 13-15 เดือน ธันวาคม พ.ศ. 2560

| ที่ | โรงเรียน                            | สังกัด                             | คะแนน | ระดับ | อันดับ                |
|-----|-------------------------------------|------------------------------------|-------|-------|-----------------------|
| 1   | โรงเรียนพิชัย                       | สพม. เขต 39 (พิษณุโลก,อุตรดิตถ์)   | 95.80 | ทอง   | ชนะเลิศ               |
| 2   | โรงเรียนจ่านกร้อง                   | สพม. เขต 39 (พิษณุโลก,อุตรดิตถ์)   | 93.40 | ทอง   | รองชนะเลิศอันดับที่ ๑ |
| 3   | โรงเรียนอุทัยวิทยาคม                | สพม. เขต 42 (นครสวรรค์,อุทัยธานี)  | 90.80 | ทอง   | รองชนะเลิศอันดับที่ ๒ |
| 4   | โรงเรียนจักรคำคณาทร จังหวัดลำพูน    | สพม. เขต 35 (ลำปาง,ลำพูน)          | 88.80 | ทอง   | 4                     |
| 5   | โรงเรียนจุฬาภรณราชวิทยาลัย เชียงราย | สพม. เขต 36 (เชียงราย,พะเยา)       | 86.80 | ทอง   | 5                     |
| 6   | โรงเรียนสุโขทัยวิทยาคม              | สพม. เขต 38 (สุโขทัย,ตาก)          | 85    | ทอง   | 6                     |
| 7   | โรงเรียนสันกำแพง                    | สพม. เขต 34 (เชียงใหม่,แม่ฮ่องสอน) | 83    | ทอง   | 7                     |



นำครูและนักเรียนพัฒนาสื่อ Augmented Reality (AR)

ประกวดผลงานได้อันดับที่1 ของภาคเหนือ



โครงการการอบรมเชิงปฏิบัติการ  
**VR App Development for Education and Learning**

ระหว่างวันที่ 19 - 20 ธันวาคม พ.ศ.2560

เวลา 09.00 - 16.00 น.

ณ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ Computer Training1 ชั้น 2  
อาคารเฉลิมพระเกียรติ 80 พรรษา 5 ธันวาคม 2550 (อาคาร 15)  
สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์

**วิทยากร ดร.ก้องเกียรติ ศรัญเกิด**

ลงทะเบียนเข้าร่วมอบรมออนไลน์ ได้ที่  
<http://ittraining.nsrui.ac.th>



สอบถามข้อมูลเพิ่มเติม  
กลุ่มงานวิชาการคอมพิวเตอร์ สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ  
มหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์



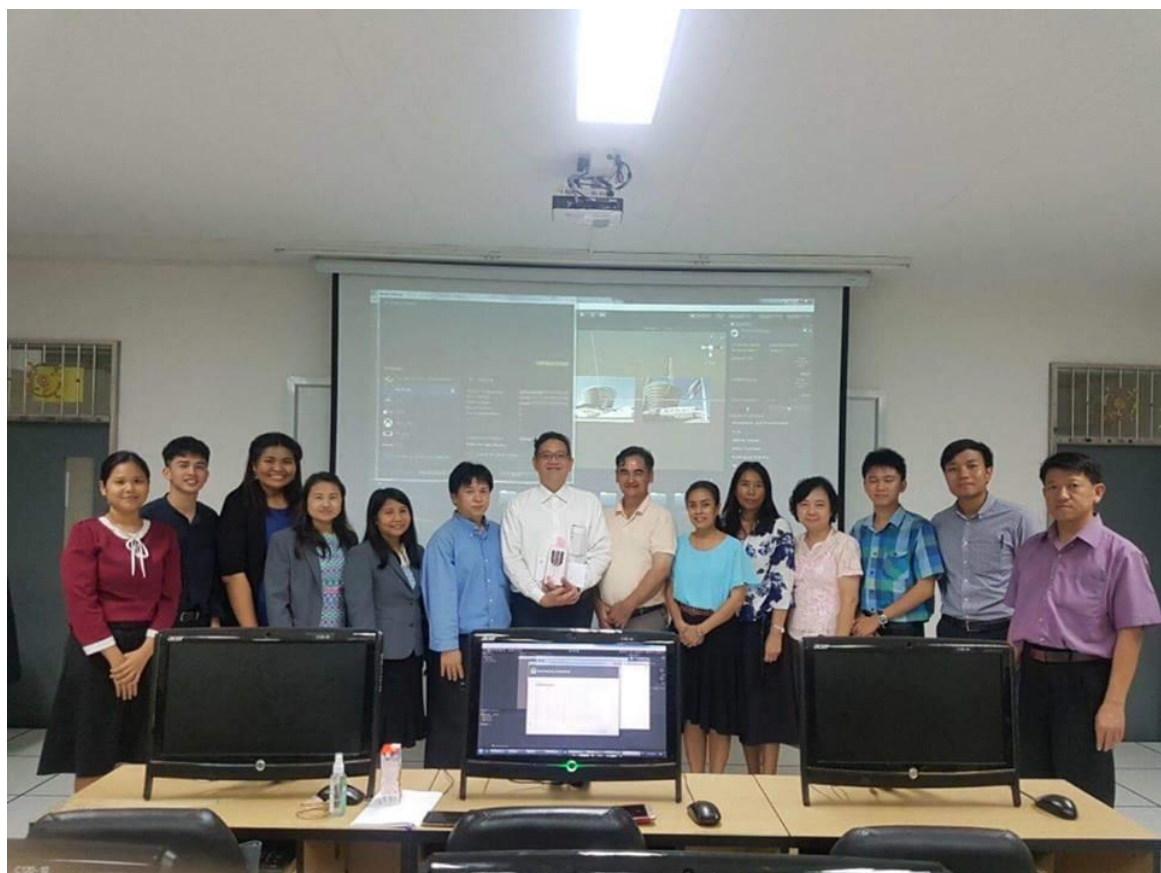
0-5621-9100 ต่อ 1502 หรือ 1511

รับจำนวน

**40**



ฝึกอบรมการสร้าง VR Application ให้ ศูนย์วิทยบริการ มหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์



อบรมการพัฒนาสื่อ **Application Game 3D** และ **Augmented Reality**

ให้ครู อาจารย์ โรงเรียนโยธินบูรณะ ฟรี ไม่คิดค่าใช้จ่าย





อบรมเพื่อสร้างเครือข่ายนักพัฒนา Application Game AR VR  
ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ จ.อุดรธานี



อบรมเพื่อสร้างเครือข่ายนักพัฒนา Application Game AR VR

ภาคเหนือ จ.เชียงใหม่





เป็นผู้เชี่ยวชาญ ตรวจสอบเครื่องมือ ที่ปรึกษาปริญญานิพนธ์ และวิทยานิพนธ์  
รวมแล้วกว่า 80 หัวข้อ

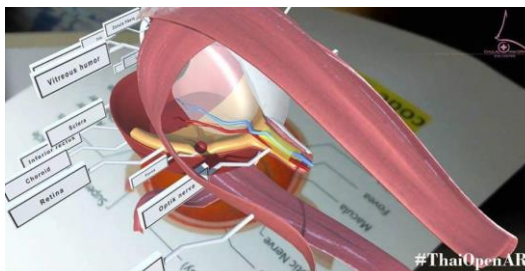
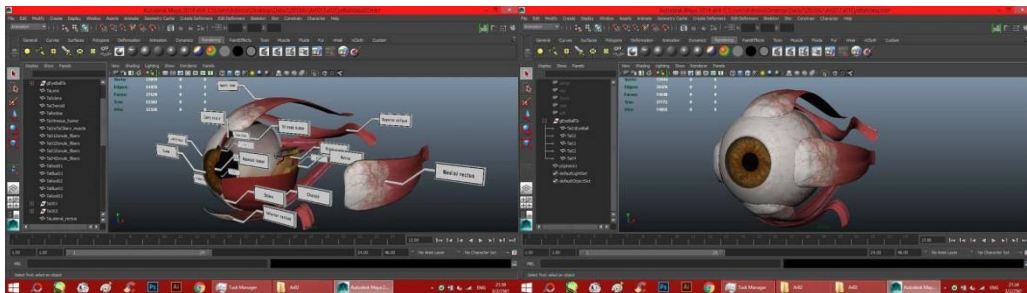


เป็นตัวแทน สมาคมอีเลิร์นนิ่งแห่งประเทศไทย เข้าประชุมโรงการมีไทย  
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

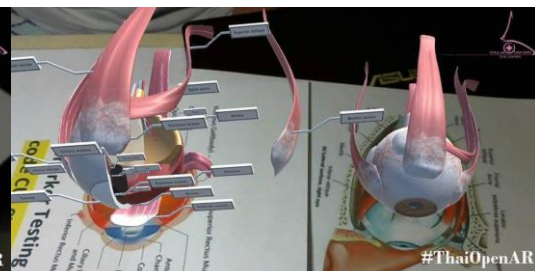




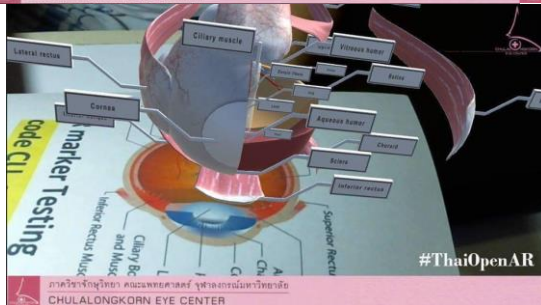
อาจารย์พิเศษ วิชาการพัฒนาแอปพลิเคชันเกมส์  
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรัตนโกสินทร์ ศาลายา



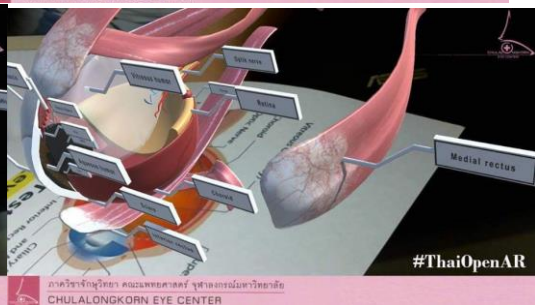
ภาควิชาจักษุวิทยา คณะแพทยศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย  
CHULALONGKORN EYE CENTER



ภาควิชาจักษุวิทยา คณะแพทยศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย  
CHULALONGKORN EYE CENTER



ภาควิชาจักษุวิทยา คณะแพทยศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย  
CHULALONGKORN EYE CENTER



ภาควิชาจักษุวิทยา คณะแพทยศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย  
CHULALONGKORN EYE CENTER

พัฒนา AR VR Application ให้กับสำนักนวัตกรรมการ คณะแพทย์และ คณะวิทยาศาสตร์  
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย





เป็นอาจารย์พิเศษ รายวิชา Mobile Application Development

มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒประสานมิตร



เป็นวิทยากรพิเศษ ผู้เชี่ยวชาญด้าน AR และ VR  
คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี





เป็นวิทยากรอบรมด้านการพัฒนาสื่อการเรียนการสอน สฟฐ. กระทรวงศึกษาธิการ



เป็นวิทยากรอบรมด้าน Mixed Reality ให้คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



เป็นวิทยากรอบรม การพัฒนา Application และพัฒนา CU Library App ให้กับ  
สำนักวิทยบริการ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



เป็นกรรมการผู้เชี่ยวชาญ ด้าน AR และ VR  
ให้กับสมาคมเกมส์ แห่งประเทศไทยและ กระทรวง DE



## **ความสามารถด้านภาษา :**

ภาษาไทย, ภาษาอังกฤษ, ภาษาญี่ปุ่น

## **การทำงานการพัฒนาด้านคอมพิวเตอร์**

- Joint US Military Advisory Group Thailand (JUSMAGTHAI)  
หน่วยงานสนับสนุนทางการทหาร /CIA สถานทูตสหรัฐอเมริกา ประจำประเทศไทย ผู้ช่วยวิศวกรคอมพิวเตอร์
- ศูนย์อิเล็กทรอนิกส์และ คอมพิวเตอร์แห่งชาติ NECTEC กระทรวงวิทยาศาสตร์  
หน่วยงาน ThaiCERT ตำแหน่งผู้ช่วยวิจัยและพัฒนาด้านการป้องกันและต่อต้านไวรัสคอมพิวเตอร์ Anti-Virus
- บริษัท เอเชียน ไอที จำกัด ตำแหน่งวิศวกรคอมพิวเตอร์ ดูแลเครือข่าย เครื่องคอมพิวเตอร์แม่ข่าย
- บริษัท ฮันเทคโนโลยี ประเทศสิงคโปร์ ตำแหน่งโปรแกรมเมอร์ระบบ Embedded ของรัฐบาลสิงคโปร์

## **การทำงานด้านการพัฒนาเทคโนโลยี ป้องกันประเทศ**

- พัฒนาใบพัดของเครื่อง Drone ขนาดเล็กเพื่อลดเสียงในการบิน  
และเพิ่มประสิทธิภาพในการขึ้นลง หลบหลีกอย่างรวดเร็ว
- พัฒนาชุดเกราะคาร์บอนไฟเบอร์เพื่อช่วยสัญญาณเรดาร์ สำหรับ Drone ขนาดเล็ก
- พัฒนาชุดเพื่อการใช้งาน Drone พิสัยไกลในการกิจช่วยเหลือและทำลาย

## **งานวิจัยที่ตีพิมพ์เผยแพร่**

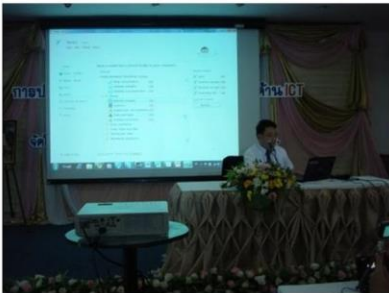
- Computer Virus Signature Model for Detection Engine: 2006
- Critical Thinking Solution via LAMS for Virtual Environment  
to Support Research Paper Writing: 2012
- Augmented Reality Case Study in TOYOTA White Road Project: 2011
- การปรับปรุงคุณภาพและประสิทธิภาพการตรวจหาไวรัสคอมพิวเตอร์  
โดยใช้วิธีการประมวลผลแบบแยกส่วน 2006
- ThaiCERT วิธีป้องกันไวรัสคอมพิวเตอร์และตรวจจับบนโทรศัพท์มือถือ 2006
- การออกแบบระบบต่อต้านไวรัสคอมพิวเตอร์ สำหรับรัฐบาลอิเล็กทรอนิกส์  
(Anti-virus system design for e-government) : 2005
- 360° Image-Video Virtual Reality on Cloud for Big Data Solution
- Adaptive 3D model for Augmented Reality via Virtual Dressing Room
- Adaptive 3D Animation Augmented Reality on Card Game with Artificial Intelligent System  
(1 st Creative Media and Innovation Conference (CMIC) 1-2 December 2017, Thailand)

## **การเดินทางศึกษาต่างประเทศ**

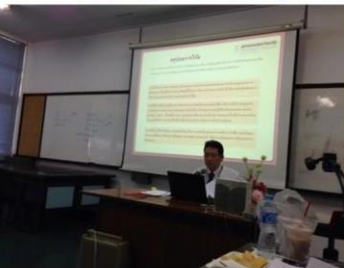
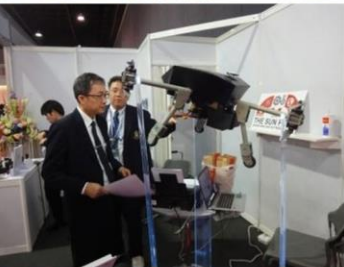
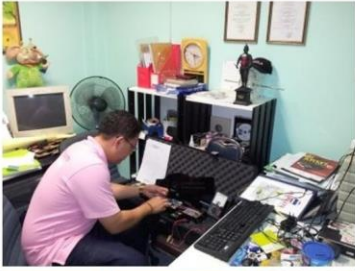
- |                   |                      |
|-------------------|----------------------|
| - ประเทศพม่า      | - ประเทศสิงคโปร์     |
| - ประเทศมาเลเซีย  | - ประเทศลาว          |
| - ประเทศจีน       | - ประเทศญี่ปุ่น      |
| - ประเทศเกาหลีใต้ | - ประเทศสหรัฐอเมริกา |





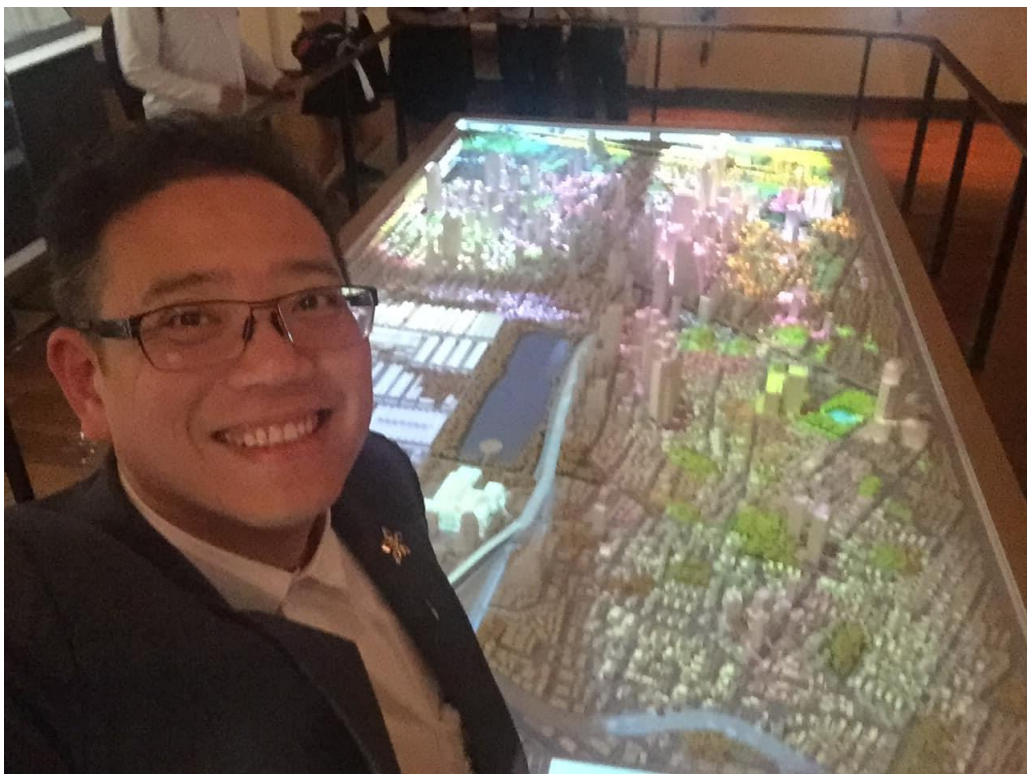




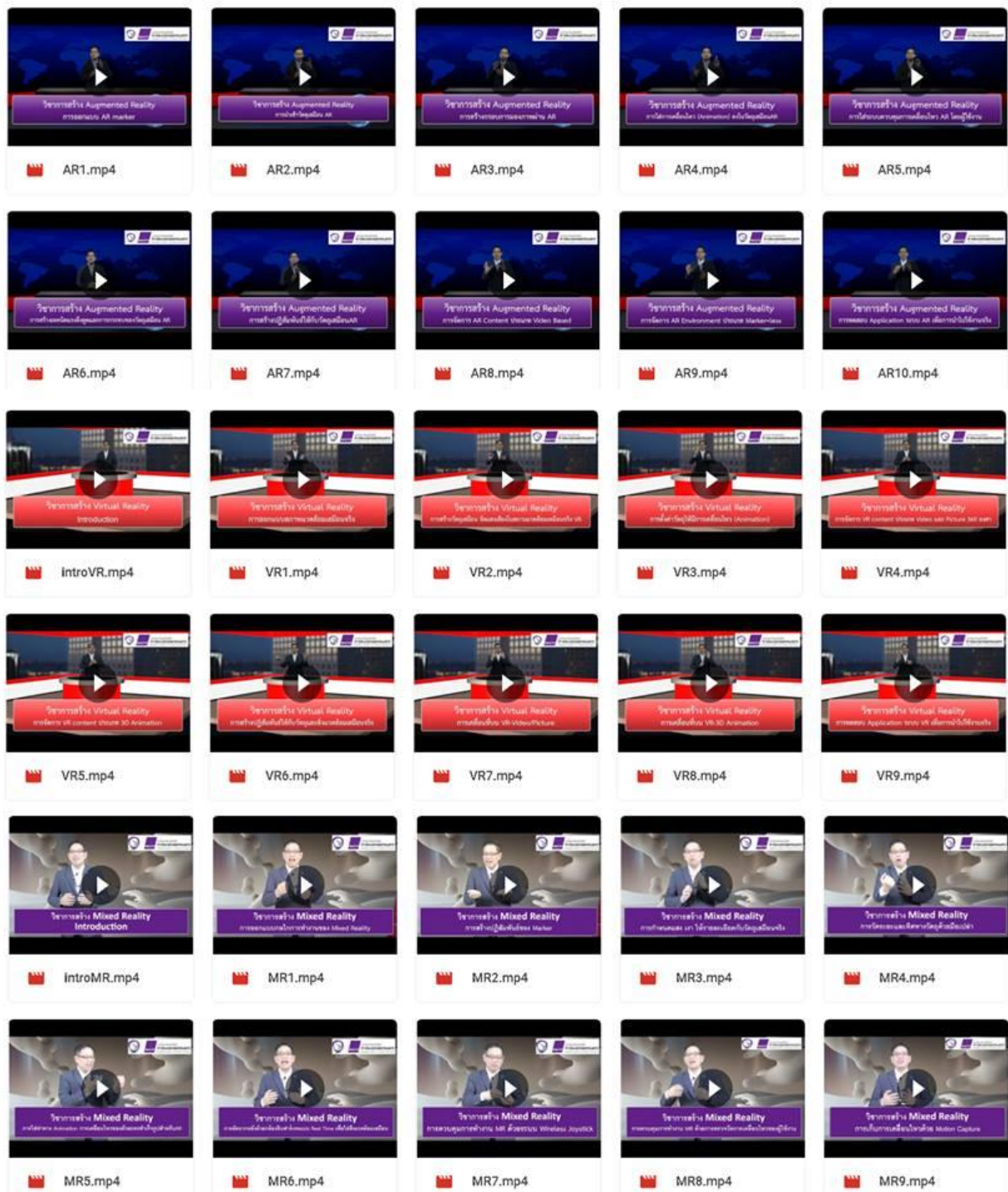




เป็นอาจารย์ในคณะ พานักศึกษา ทัศนศึกษายังพิพิธภัณฑ์ พิพิธภัณฑ์บางลำพู

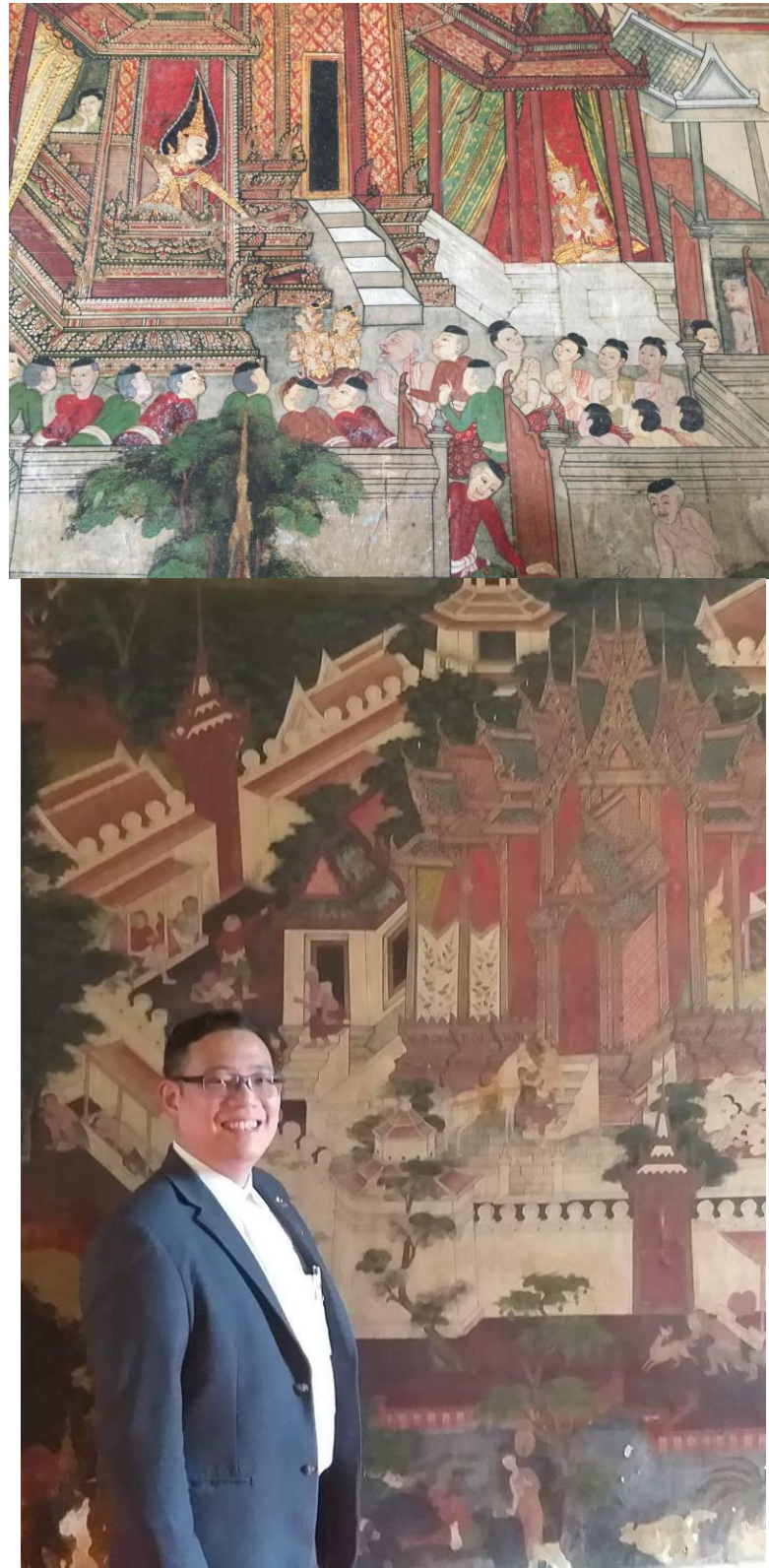


เป็นวิทยากรสอนรายวิชา เพื่อการพัฒนาเทคโนโลยี Augmented Reality AR. ของ Mooc มทร.พระนคร





พัฒนาเทคโนโลยี Virtual Reality VR. / Augmented Reality AR. สำหรับจิตรกรรมฝาผนังไทย



บริจาคให้องค์กรเพื่อ อาหาร การศึกษา และ รักษาโรคหัวใจ ในเด็กห่างไกลและด้อยโอกาส





ร่วมมือกับ e-Learning จาก สิงคโปร์ ในการพัฒนาศักยภาพด้าน IT.



ร่วมพัฒนาระบบ VR Virtual Reality

VLE Virtual Learning Environment ให้นิคมภาคตะวันออก

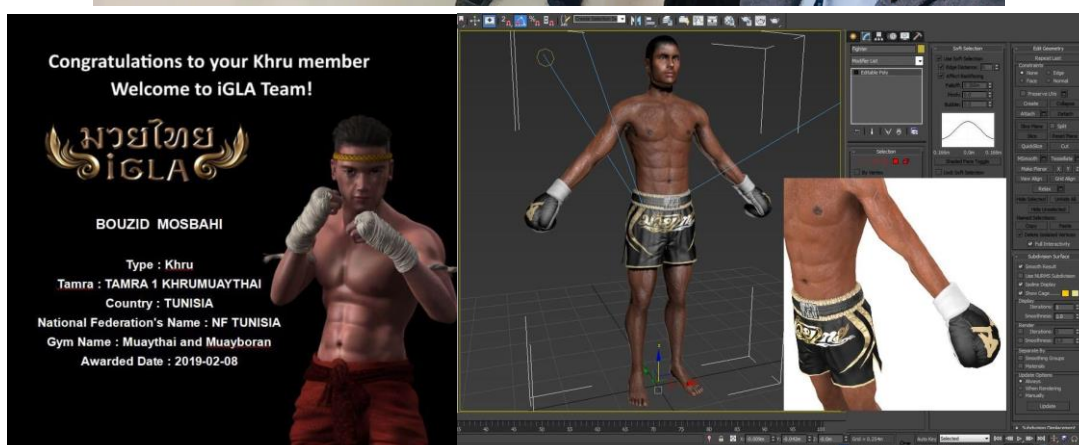




ร่วมเป็นตัวแทนด้านการเรียนรู้ **Robot Programming** สำหรับ เด็ก จากประเทศ ฮังการี



ร่วมมือกับ สถาบันมวยไทย ไก่กล้า เพื่อผลักดัน กีฬามวยไทยสู่โอลิมปิก





เป็นผู้ออกแบบและผลิตสื่อดิจิทัล ให้พิพิธภัณฑ์ดิจิทัล กรุงเทพฯ (พิพิธภัณฑ์เด็กเดิม)



เป็นผู้พัฒนา AR Book ให้กับทาง หนังสือ ฟิสิกส์ของ สสวท.

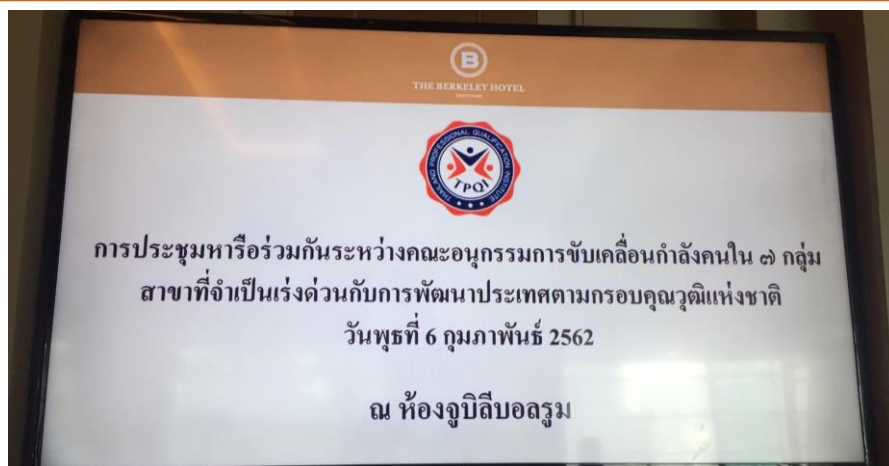
สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี





ร่วมเป็นหนึ่งในคณะกรรมการ

ตัวแทน ด้าน e-Learning



เป็นวิทยากร ฝึกอบรม เรื่องการพัฒนา Application Virtual Reality VR. และ

Augmented Reality AR.

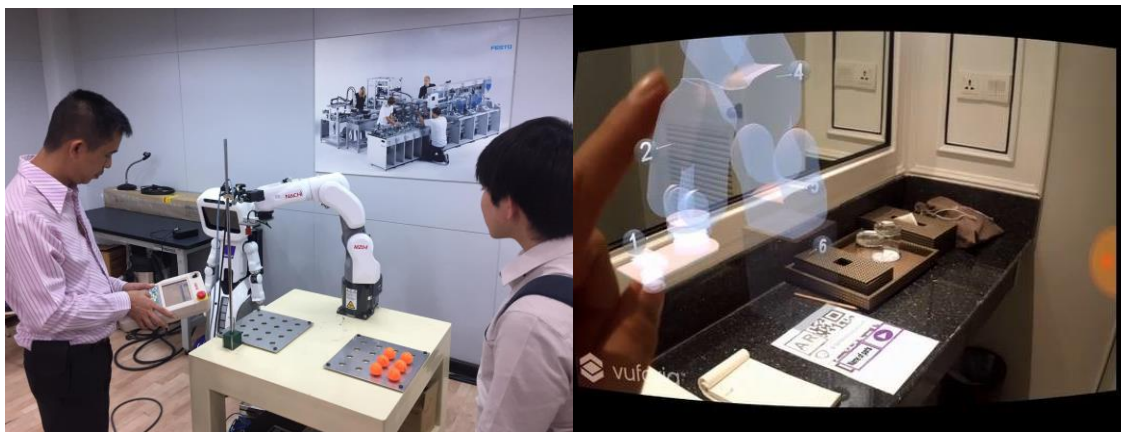




เป็นตัวแทนภาคการวิจัย AR VR MR ต้อนรับคณะ นักศึกษา ฐานงานจากประเทศจีน และได้วัน



ศึกษาพัฒนา และ ทำคู่มือการใช้งาน เครื่อง หุ่นยนต์แขนกลอุตสาหกรรมเพื่อ พัฒนาสู่การใช้ VR และ AR ทดแทน





เป็นอาจารย์/วิทยากร ฝึกอบรมภาคปฏิบัติการ การออกแบบตัวละครสำหรับเกมส์ดิจิทัล



เป็นอาจารย์/วิทยากร ฝึกอบรมภาคปฏิบัติการ การผลิต AR Applicationสำหรับเกมส์ดิจิทัล

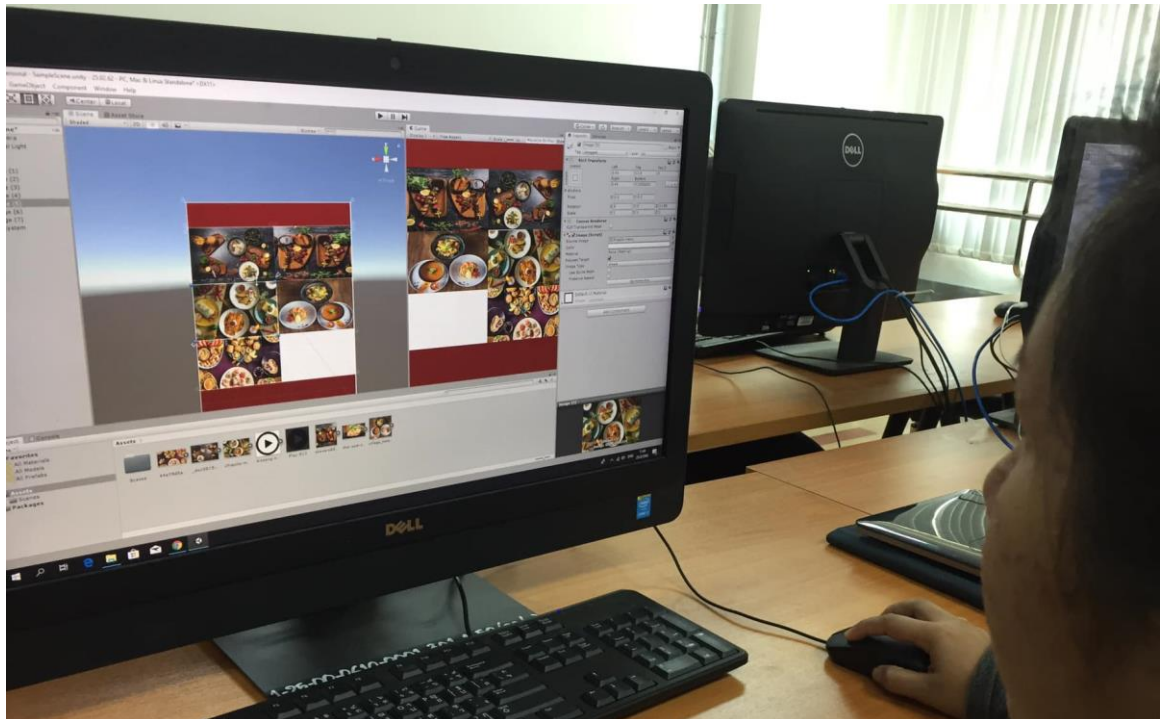




เป็นวิทยากร ฝึกอบรมการพัฒนา AR Application สำหรับ Massive Online RMUTP Mooc



เป็นอาจารย์/วิทยากร ฝึกอบรมภาคปฏิบัติการ การออกแบบงานดิจิทัลประเภท Application ชนิดต่างๆ





เป็นอาจารย์/ผู้เชี่ยวชาญ ด้าน **Virtual Reality** เพื่อให้ความคิดเห็น การออกแบบ VR สำหรับเด็ก



เป็นอาจารย์/วิทยากร ฝึกอบรมภาคปฏิบัติการ Uninet WUNCA ครั้งที่ 38

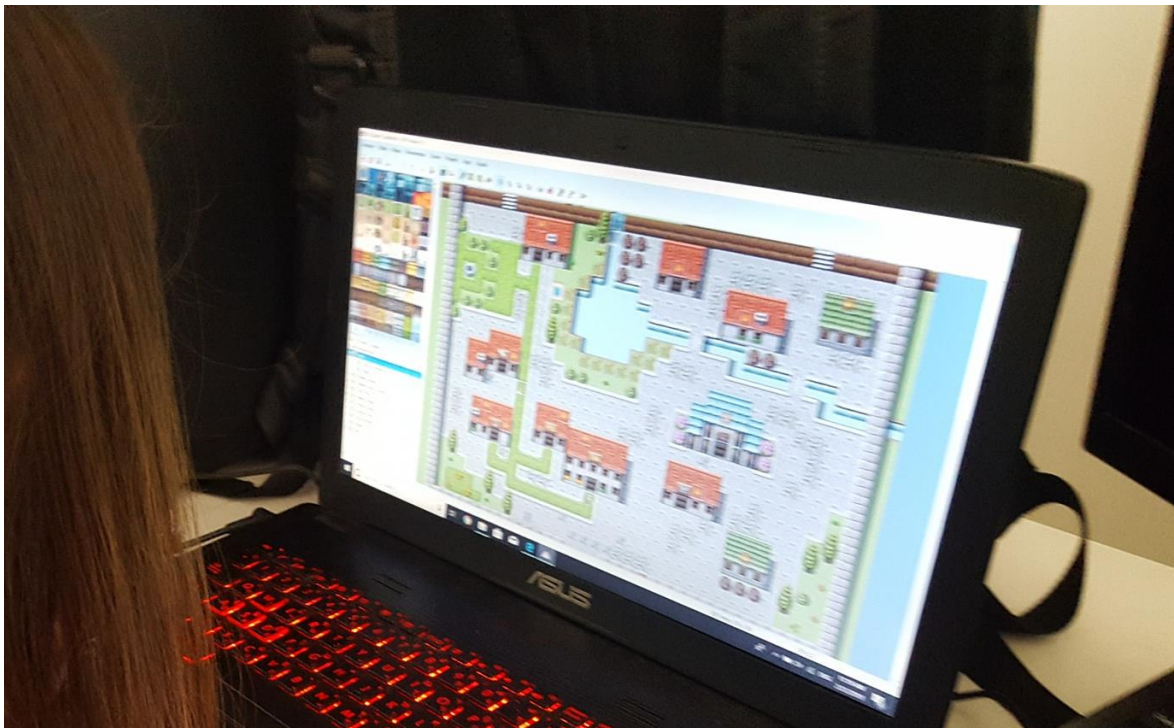




เป็นอาจารย์/วิทยากร ฝึกอบรมภาคปฏิบัติการ การพัฒนา AR Application วิทยาลัยนาฏศิลป์



เป็นอาจารย์/วิทยากร ฝึกอบรมภาคปฏิบัติการ การออกแบบเกมสื่อดิจิทัล แบบ 2มิติ

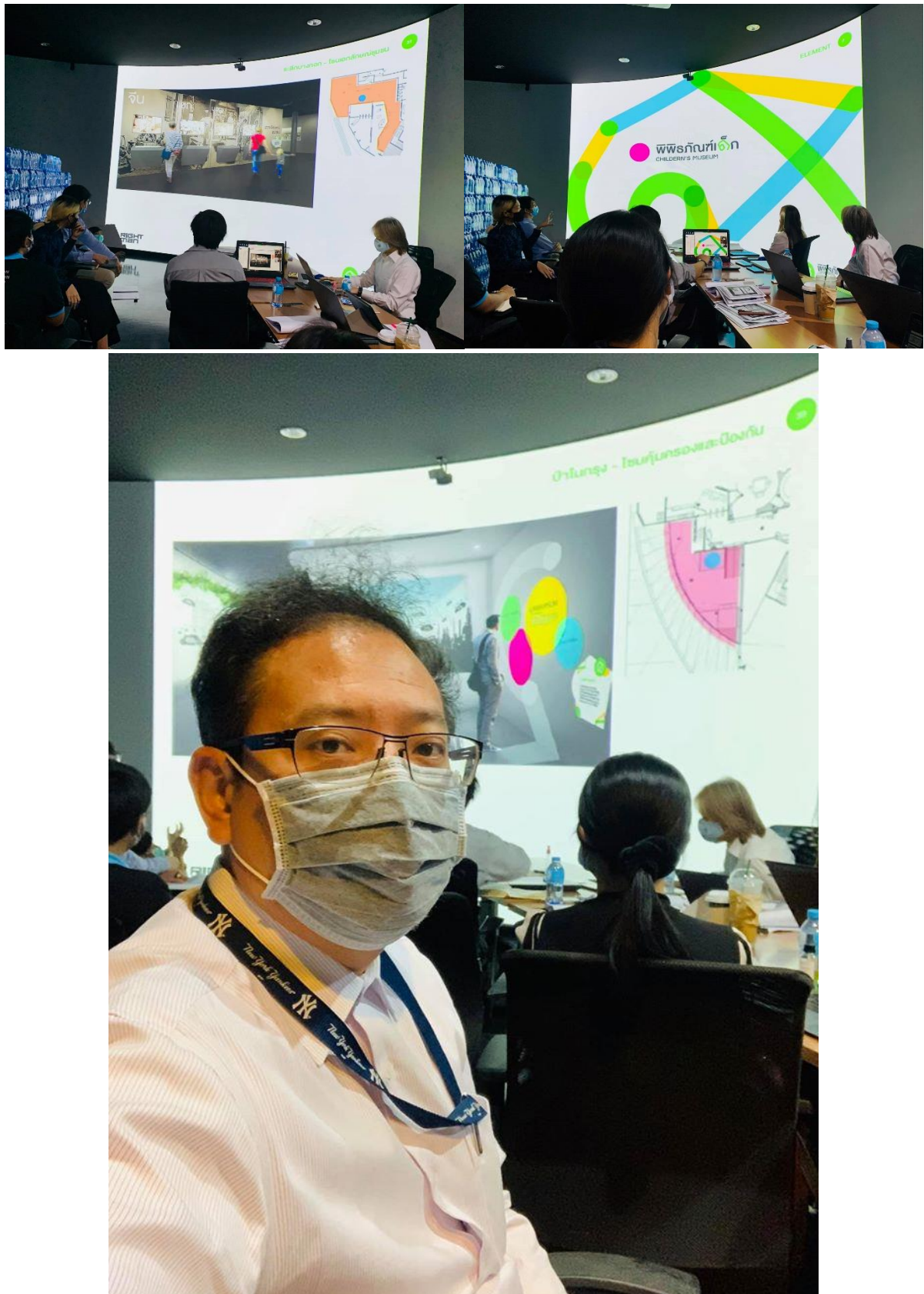




บริจาคหนังสือ การพัฒนา AR Application Step by Step เล่มที่ 1 และ 2  
ให้โรงเรียนเตรียมทหาร และโรงเรียนนายร้อยพระจุลจอมเกล้า



ผู้พัฒนา Content ให้กับพิพิธภัณฑ์เด็ก กรุงเทพมหานคร 2020





วิทยากร บรรยาย การเรียนการสอนด้วย VR สำหรับภาคธุรกิจ



พัฒนาระบบ VR เพื่อการเรียนรู้การดับเพลิงไหม้ โรงเรียนชลราษฎรอำรุง ชลบุรี

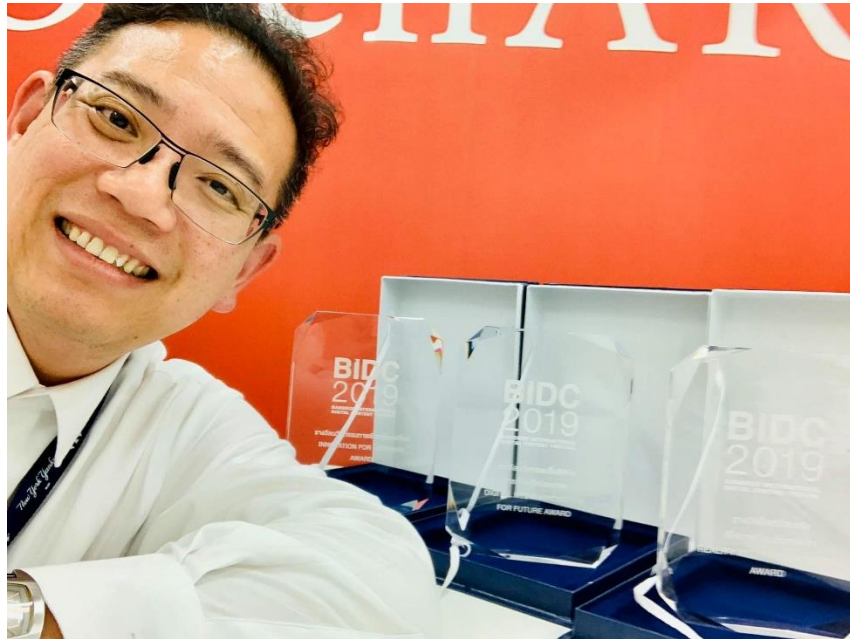




## เขียนและผลิตคู่มือการเรียนการสอนด้าน AR VR และ Mocap



ส่งผลงานเข้าร่วมประกวดแข่งขัน ด้าน AR VR ได้รับรางวัล BIDC 2019





พัฒนา AR Application Location Based สำหรับโบราณสถานในจังหวัดพระนครศรีอยุธยา





## เป็นวิทยากรและพัฒนาระบบ VR สำหรับ SME Bank



โครงการวิเคราะห์องค์กรเพื่อเตรียมความพร้อมให้กับ SMEs (WE ARE READY...INTEGRATE TECHNOLOGY INTO ORGANIZATION)

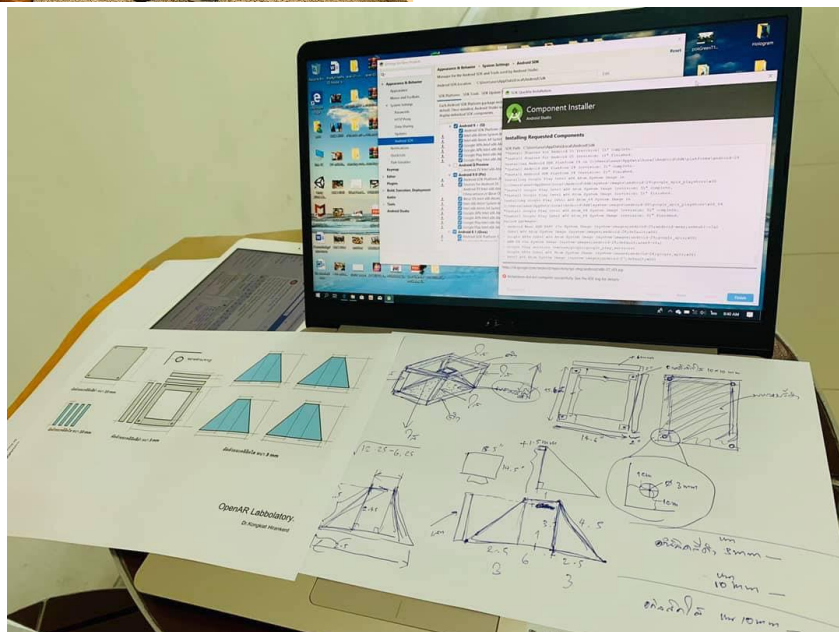




เป็นกรรมการ TOR ระบบกล้องวงจรปิด อัจฉริยะ อบจ. จังหวัดนนทบุรี



## วิทยาการการผลิตและพัฒนา Hologram มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ บางเขน กรุงเทพฯ





## วิทยาการด้าน Reality Technology มหาวิทยาลัยศิลปากร นครปฐม



## กรรมการมาตรฐานวิชาชีพ ด้านดิจิทัลคอนเทนต์





ตัวแทนสมาคมอีเลิร์นนิ่งแห่งประเทศไทย ในฐานะ อุปนายกสมาคมฯ ในเครือข่ายสมาคมดิจิทัล กระทรวงDEs







ที่ปรึกษา รมช. ว่าการกระทรวงศึกษาธิการด้านการพัฒนาเทคโนโลยี เสมือนจริงและ Metaverse



ร่วมงานเสวนาออนไลน์ผ่าน Zoom Cloud Meeting ในหัวข้อ

## อนาคตการศึกษากับความท้าทายในโลก

# METaverse

ในวันเสาร์ที่ 23 กรกฎาคม 2565  
เวลา 09.00 - 12.00 น.



### POINT

- Metaverse มีดี มีประโยชน์อย่างไร ?
- นำไปประยุกต์ใช้ในวิชาการสอนไหนได้ดีบ้าง ?
- ความเสี่ยงที่นำ Metaverse มาใช้ในการศึกษามีมากน้อยเพียงใด ?
- ถ้า Metaverse ที่เรากำลังพูดถึงอยู่นี้มันดี มีประโยชน์ต่อการศึกษา คิดว่าการเรียนปกติมันจะยังคงจำเป็นอยู่หรือไม่ เพราะอะไร?

### HIGHLIGHT

- ทุกคนจะได้เข้ามาเยี่ยมชมห้อง Metaverse
- รู้อนาคตการศึกษากับความท้าทายในโลก Metaverse ที่จะมีมาถึง

### ร่วมเสวนา โดย



ดร. พิศนพ พริยบุญรา

คณบดีคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ  
และนวัตกรรม  
มหาวิทยาลัยกรุงเทพ



อ. กุลเชษฐ์ เลิกประยูร

ผู้อำนวยการ สำนักพัฒนาการเรียนรู้  
มหาวิทยาลัยกรุงเทพ



ดร. ก้องเกียรติ ศิริบุญเกิด

ผู้เชี่ยวชาญด้าน VR



อ. พรพจน์ เพ็ชรทวีพรเดช

### ผู้ดำเนินรายการ



BANGKOK  
UNIVERSITY





Track D : Learning Platform (Onsite Only)

## Platform, Process and Organization's Talent Development: Challenges & Case Studies

**D1** 21 July : 13:00-14:00 [60 นาที]

ในปีองค์กรต้องแสวงหา รักษา พัฒนา คนเก่ง การเรียนรู้จึงเป็นหัวใจในเครื่องมือที่สำคัญในการพัฒนาคน หัวข้อที่เราขอเชิญคุณมาฟังคือ Talent ในมิติที่รอบด้าน คุณจะได้เห็นว่า ขบประมาณไม่ใช่คำตอบเดียวที่การเติบโตของคุณจะได้ Talent Platform และได้และเหมาะสมที่สุด แล้ว Talent และ กระบวนการในการพัฒนา Talent ที่เหมาะสมเป็นอย่างไร มาหาคำตอบร่วมกัน

ประเด็นสำคัญที่ถามจะได้เรียนรู้

- > Next Era of Learning Platform & Process
  - รู้ลึกกับ Learning Platform & Process ที่ใช้ในการพัฒนาทักษะในรูปแบบต่าง ๆ
  - > การเลือกใช้ Learning Platform, Process ให้เหมาะสมกับองค์กร
  - > ความท้าทายและกรณีศึกษาของ Learning Platform และ กระบวนการในการพัฒนา Talent



ดร. ก้องเกียรติ ธีรกุล

ผู้ช่วยทางด้าน Augmented Reality (VR) ด้านวิชาการและการศึกษา สภาคนอรัณยิมิ่ง แห่งประเทศไทย กระทรวงศึกษาธิการ เพื่อเตรียมนักเรียนและสังคมและการกระทรวงศึกษาธิการ

คุณสริย์พร ข้าของ

Head of People and Culture,  
AMPOS Group

คุณวรัตน์ ลิขิตอนสรณ์

AMPOS People Consultant

Moderator:

บริษัท ไร่สุพรรณบุรี จำกัด

ที่ปรึกษา สมาคมฯ และ ผู้เชี่ยวชาญ  
ด้านการบริหารทรัพยากรมนุษย์



Personnel Management Association of Thailand

www.pmatldforum.com

สอนบรรยายและ **workshop** ด้าน **Reality Technology** และ **Metaverse**

ให้สำนักการศึกษาทางไกลผ่านดาวเทียม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี วังไกลกังวล





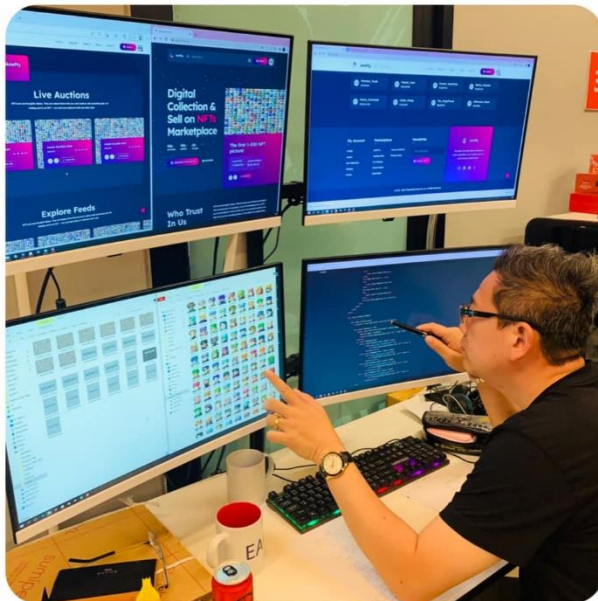
## ร่วมพัฒนาระบบ VR Virtual Reality

เพื่อการส่งเสริมการท่องเที่ยวเสมือนจริง ให้ รว.กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา



## พัฒนาสภาพแวดล้อมเสมือนจริง Metaverse

สำหรับ พิพิธภัณฑ์ ศูนย์แสดงงานศิลปะ โรงพยาบาลและ ศูนย์การเรียนรู้





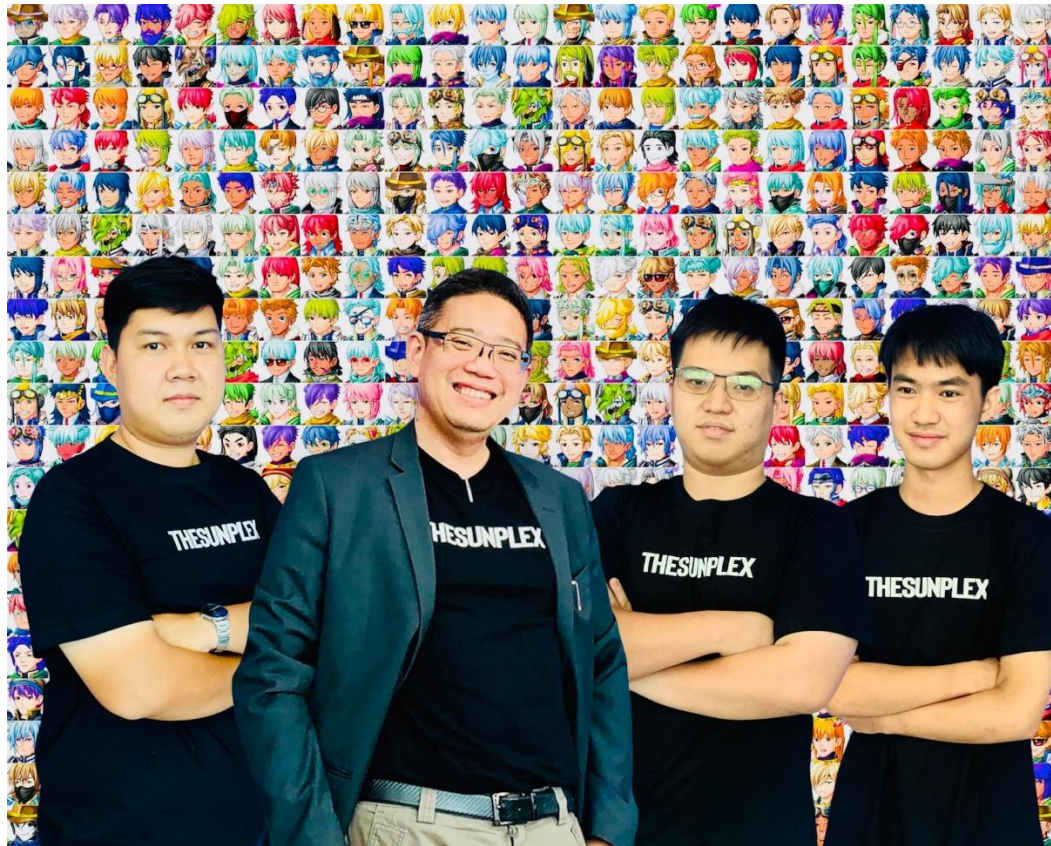
ร่วมมือกับ สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล (depa) และ สมาคมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ไทย: ATSI







เป็นผู้พัฒนา NFT Game และ online Platform เพื่อส่งเสริมการสอนประวัติศาสตร์





ร่วมเป็นหนึ่งในวิทยากรด้านเทคโนโลยี Metaverse ในมิติของ ปรัชญา



เชิญเข้าร่วมงานสัมมนาวิชาการดีๆจาก ภาควิชาปรัชญาและศาสนา คณะมนุษยศาสตร์ ม.เกษตรศาสตร์ หัวข้อ Metaverse: ความจริง มนุษย์ และงานวิจัย ผ่านระบบ Zoom (รอลinkนะคะ) วันเสาร์ที่ 21 พฤษภาคม 2565 เวลา 9.00 น. ผศ.ดร.ธงรบ รื่นบันเทิง คณบดีคณะมนุษยศาสตร์ ม.เกษตรศาสตร์ กล่าวเปิดงาน เวลา 9.15-11.15 น. สัมมนาหัวข้อ Metaverse: ความจริง มนุษย์ และงานวิจัย โดย ศาสตราจารย์ ดร.โสรัจจ์ หงศ์ลดารมภ์ และ ดร.ก้องเกียรติ หิรัญเกิด



ได้รับรางวัลบุคคลแห่งชาติ พ.ศ. 2565 (ครูทองคำ)

ด้านส่งเสริมการศึกษา จากเทคโนโลยีเพื่อลดความเหลื่อมล้ำทางการศึกษาของชาติ



ร่วมมือกับ JFin x Chain เพื่อใช้งาน JFin Coin บนระบบของผู้พัฒนา VR และ Metaverse





ร่วมศึกษาและพัฒนาหลักสูตรด้านดิจิทัลมีเดีย VR AR และ Metaverse มหาวิทยาลัยแม่ฟ้าหลวง



เป็นทีมงานพัฒนาทีมนักเรียน ชนะเลิศที่1 จากทั่วประเทศ สำหรับค่าย AI ปัญญาประดิษฐ์ โดย CPALL





ร่วมวิจัยและพัฒนาสภาพแวดล้อมเสมือนจริง VR สำหรับการฝึกในห้องทดลองชีวภาพ COVID-19

กรมวิทยาศาสตร์การแพทย์ ร่วมกับ กระทรวงสาธารณสุขสหรัฐอเมริกา



เป็นวิทยากร ฝึกอบรมการพัฒนา AR Application และกรรมการตัดสิน สำหรับ Reality Technology





## เข้าร่วมการประกวด

### ส่งผลงานได้ถึง 14 ต.ค. 64

การสร้างนวัตกรรมด้านการศึกษาทางทหาร ประเภท AR VR  
สื่อประสม หรือสื่อการสอนแสดงภาพเสมือนจริง  
ในการสร้างนวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์ (ความยาวไม่เกิน 5 นาที)

### ชิงโล่ และเงินรางวัล จาก พบ.ทสส.

จำนวน 10 รางวัล มูลค่ารวม 150,000 บาท

เกณฑ์การตัดสิน : การใช้เทคนิค ความคิดสร้างสรรค์  
ประโยชน์ที่เกิดขึ้นแก่การศึกษาทางทหาร การออกแบบและความสวยงาม

 Scan QR Code เพื่อติดตามข่าวสารการประกวด  
และรับฟังทีมเข้ารอบนำเสนอผลงาน 27 ต.ค. 64

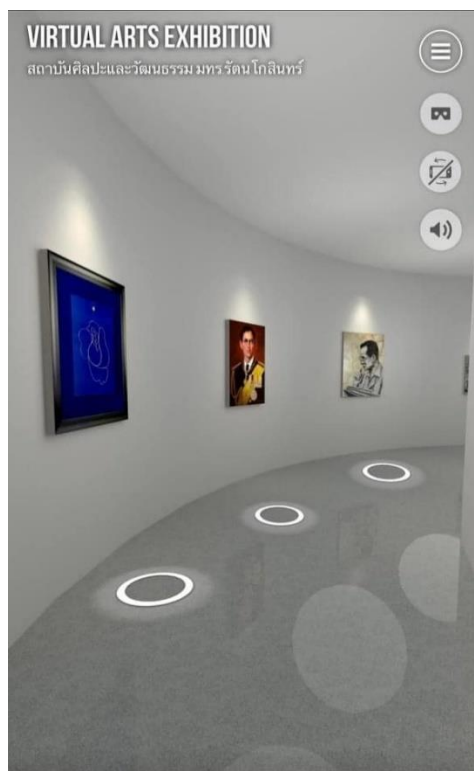
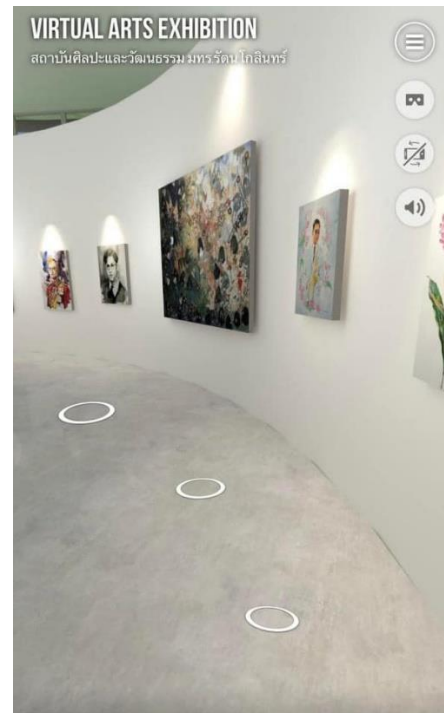
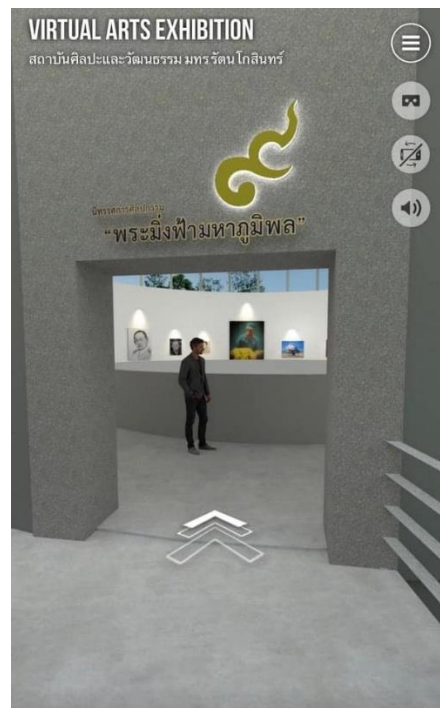
ติดตามและสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่  
Website : <http://thalome.rtarf.mi.th>  
โทรศัพท์ : 06 5628 5062



เป็นอาจารย์/วิทยากร ฝึกอบรมภาคปฏิบัติการ การออกแบบงานดิจิทัล  
สำหรับทหารโดยใช้เทคโนโลยี **Mixed Reality**



เป็นอาจารย์/ผู้เชี่ยวชาญ ด้านการสร้าง **Virtual Reality** เพื่อการออกแบบ **VR** สำหรับหอแสดงงานศิลปะกรรม





# AR/VR LEARNING SERIES



## AR และ VR เพื่อก้าวเข้าสู่อุตสาหกรรม เทคโนโลยีเสมือนจริง (12 บทเรียน)

โดย ดร.ก้องเกียรติ หิรัญเกิด



## การสร้าง NFT, Asset Art จาก Unity (4 บทเรียน)

โดย ผศ. บัญญพนต์ พูลสวัสดิ์



## การปั้นโมเดลด้วย วิทยาการความเป็นจริงเสมือน ด้วย Adobe Medium (4 บทเรียน)

โดย ผศ.ดร. โกเมศ กาญจนพ่าย



สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม  
<https://www.facebook.com/ict.immersive>  
Email: ict.immersive@gmail.com  
หมายเลขโทรศัพท์  
081-459-1651  
087-419-7976  
081-357-0537

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยศิลปากร ขอเชิญเข้าร่วม  
กิจกรรมจัดการอบรมความรู้ระยะสั้นด้านสื่อเสมือนจริง (Immersive Media)  
ภายใต้โครงการพลิกโฉมระบบอุดมศึกษาของประเทศไทย (Reinventing University  
System) กว่า 20 บทเรียน โดยผู้เชี่ยวชาญด้าน AR/VR (ผ่านบันทึกวีดีโอออนไลน์)  
เริ่มเผยแพร่วันที่ 11 มกราคม 2565 เป็นต้นไป



ลงทะเบียนรับการอบรม

เป็นหัวหน้าทีมงานที่ปรึกษา พิพิธภัณฑวิทยาศาสตร์แห่งชาติ คลอง5 ด้านการเรียนรู้ด้วยสื่อดิจิทัลเสมือนจริง





เป็นอาจารย์/วิทยากร และผู้ร่วมพัฒนา **Metaverse** สำหรับการเรียนรู้ศิลปกรรมไทย



เป็นกรรมการตัดสินรางวัลการประกวดนวัตกรรมด้านการศึกษาทางทหารให้สถาบันวิชาการป้องกันประเทศ





เป็นอาจารย์/วิทยากร ฝึกอบรมภาคปฏิบัติการ การใช้งานเทคโนโลยีเสมือนจริง  
ระดับปริญญาโท เอก สถาบันการจัดการปัญญาภิวัฒน์



เป็น ที่ปรึกษา /วิทยากร ฝึกอบรมภาคปฏิบัติการ ด้านเทคโนโลยีดิจิทัลสำหรับการศึกษาทหาร





บรรยายให้นุคลากร มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

**เรียนเชิญ...**  
คณาจารย์ บุคลากร ศิษย์เก่า นักศึกษา และผู้สนใจทั่วไป  
เข้าร่วมฟังการบรรยายพิเศษหัวข้อ :

## AR / VR GAMES FOR LEARNING

การสอนรูปแบบใหม่ช่วยพัฒนาการศึกษาไทย

โดย : **ดร. ก้องเกียรติ หิรัญเกิด**

- ผู้เชี่ยวชาญด้าน VR : Virtual Reality และ AR : Augmented Reality
- ผู้กำหนดมาตรฐานอาชีพสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ การสื่อสาร และดิจิทัลคอนเทนต์ สาขาแอนิเมชัน สถาบันคุณวุฒิวิชาชีพ (องค์การมหาชน)

วันพฤหัสบดี ที่ 8 เมษายน 2564  
เวลา 13.30 - 15.30 น.  
ณ ห้องประชุมดงยาง 1 คณะวิศวกรรมศาสตร์ ม.อ.

**ฟรี... ไม่มีค่าใช้จ่าย**



สมัครร่วมกิจกรรม

จำนวนจำกัด  
**50**  
คนเท่านั้น

## กิจกรรมดี ๆ สำหรับผู้สนใจ

การบรรยายหัวข้อ

### "AR/VR GAMES FOR LEARNING"

บรรยายโดย...**ดร.ก้องเกียรติ หิรัญเกิด**

ผู้เชี่ยวชาญด้าน  
VR : Virtual Reality และ AR : Augmented Reality

**วันที่ 7 เมษายน 2564 เวลา 13.30 – 16.00 น.**  
ณ ห้องประชุมวิจารณ์ศุกกิจ ชั้น 3  
อาคารสำนักงานวิทยาเขตปัตตานี (ตึกเรือ)



**PSU** มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์  
วิทยาเขตปัตตานี

เป็นวิทยากร ฝึกอบรมภาคปฏิบัติการ ศูนย์การศึกษาวิทยาศาสตร์ นราธิวาส

**ขอเชิญผู้สนใจ..** **เข้ารับฟังการบรรยาย** (จำกัด 60 ที่นั่งเท่านั้น)

**เรื่อง.. เทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน**  
**Visual Reality (VR) : Augmented Reality (AR) : Mixed Reality (MR)**

**วันจันทร์ที่ 5 เมษายน 2564**  
**(เวลา 13.00 - 17.00 น.)**

ณ ห้องประชุมชั้น 3 (อาคารดาราศาสตร์)  
ศูนย์วิทยาศาสตร์เพื่อการศึกษา นราธิวาส

โดยจะมีการสาธิตการใช้งานแวน **VR**  
กับคอนเทนต์เสมือนจริง ประกอบการบรรยาย

บรรยายโดย..  
**ดร.ก้องเกียรติ รัตนเกิด**

**สมัครเข้าร่วม**



scanme

- วิทยากรในการฝึกอบรมด้าน Augmented Reality Technology (AR.)
- วิทยากรในการฝึกอบรมด้าน การคิดและการทำงานของสมองกับคอมพิวเตอร์
- เป็นผู้เชี่ยวชาญร่วมกับทีมฟิสิกส์โอลิมปิก ประเทศไทย ออกแบบและตรวจสอบระบบ Virtual Lab ของ สสวท.
- เป็นกรรมการผู้เชี่ยวชาญ ด้าน AR และ VR ให้กับสมาคมเกมส์ แห่งประเทศไทย
- ผู้ช่วยวิศวกรคอมพิวเตอร์ หน่วยงานสนับสนุนทางการทหาร (CIA) สหประชาชาติอเมริกา ประจำประเทศไทย

BY.. NAVIGATY



ผู้ออกแบบและพัฒนา AVATAR เสมือนจริงที่ใช้งานปัญญาประดิษฐ์ในการโต้ตอบด้วยคำพูด



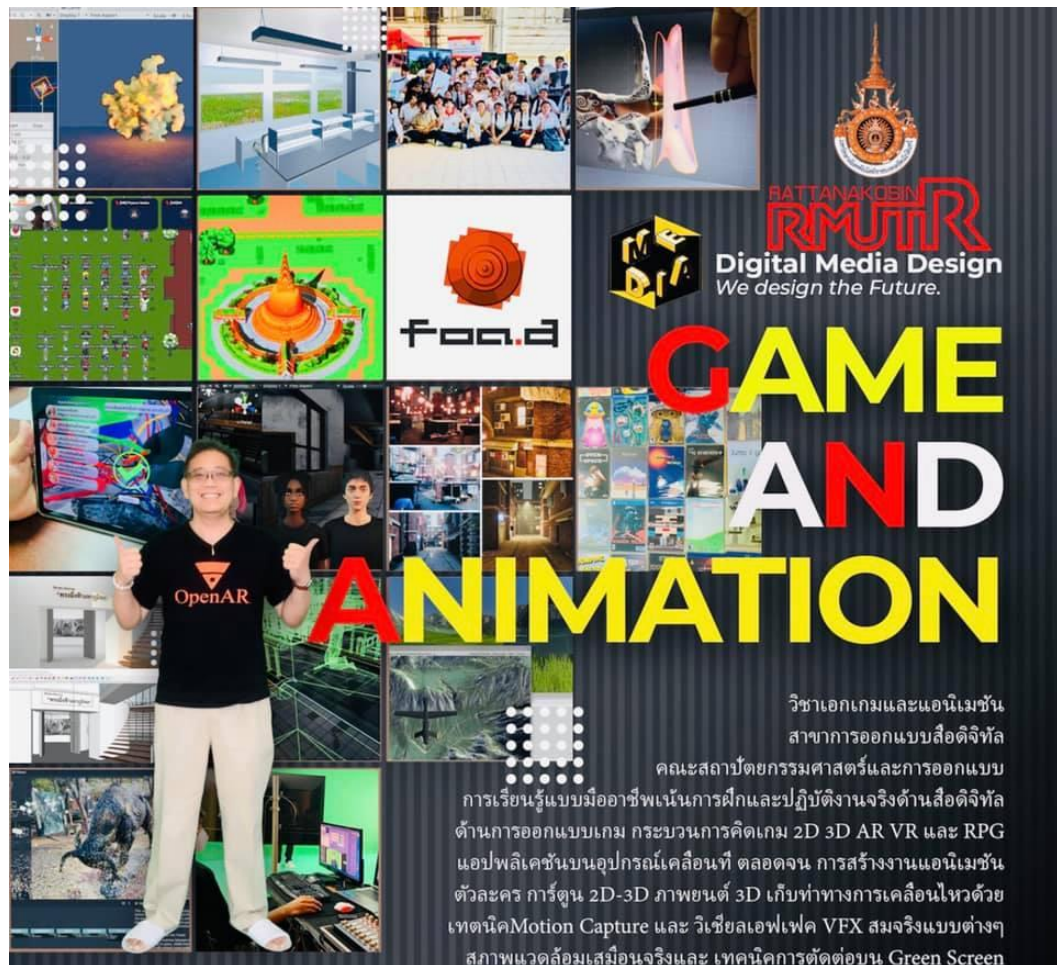
เป็นผู้ออกแบบและพัฒนา AR Application เพื่อการเรียนรู้ประวัติศาสตร์จาก ธนบัตร รัชกาลที่ 10





ใช้ทุนการศึกษาปริญญาเอก จากจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

ณ ต้นสังกัด มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรัตนโกสินทร์ วิทยาเขต ศาลายา



โครงการด้านความร่วมมือจาก สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา สมาคมอีเลิร์นนิ่งแห่งประเทศไทย สถาบันคุณวุฒิ  
วิชาชีพ กระทรวงแรงงาน และสภาคิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม



ท่านผู้อำนวยการสำนักนโยบายและแผนการศึกษา สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา และ ท่านนายกสมาคมอีเลิร์นนิ่งแห่งประเทศไทย ที่กรุณาตรวจเยี่ยมชมเบื้องหลังการบรรยายด้านอีเลิร์นนิ่งของท่านผู้เชี่ยวชาญและวิทยากรด้านดิจิทัลและอีเลิร์นนิ่ง  
รุ่นที่3 ในโครงการด้านความร่วมมือจาก สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา สมาคมอีเลิร์นนิ่งแห่งประเทศไทย สถาบันคุณวุฒิ  
วิชาชีพ กระทรวงแรงงาน และสภาคิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม



โครงการของมหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ในการใช้งาน Platform ในการเรียนรู้ ผ่านเทคโนโลยี เช่น Metaverse

## ขอเชิญบุคลากรสายวิชาการ มร.

สมัครเข้าร่วมโครงการอบรมออนไลน์ “การพัฒนาทักษะแห่งอนาคต สายวิชาการ”



ศ. ดร.ศุภชัย ปทุมนากุล  
รองปลัดกระทรวงการอุดมศึกษา  
วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม



คุณทินกร เหล่าเราวีโรจน์  
กรรมการผู้จัดการ นายเนต จำกัด  
อดีตนายกสมาคมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ไทย



ดร.ก้องเกียรติ หิรัญเกิด  
อุปนายกสมาคมฮาร์ดแวร์แห่งประเทศไทย



ดร.สุพจน์ ศรีนุตพงษ์  
หัวหน้าฝ่ายการจัดการองค์ความรู้ด้านเทคนิค  
บริษัท แอดวานซ์อินโฟร์เรจิส จำกัด

# Digital Teaching & Learning Sandbox

รับจำนวนจำกัด

อบรมวันที่ 25-27 พฤษภาคม 2565  
เวลา 09.00-16.00 น.  
ผ่านโปรแกรม Zoom Meeting



สมัครภายในวันที่ 6 พ.ค. 65

**\*\*พิเศษ\*\***

สามารถเลือกอบรมหลักสูตรเพิ่มเติมในระบบ TU NEXT ได้ตามอริยาศัยอีก 3 หลักสูตร

ฝ่ายบริหารทรัพยากรมนุษย์ ร่วมกับ สถาบันเสริมศึกษาและทรัพยากรมนุษย์  
สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ ภายใน (82) 1898, 08 4123 2910 คุณจารุวรรณ

ให้สัมภาษณ์ กับผู้จัดการออนไลน์ ด้าน **Metaverse** สำหรับการบันเทิงจากงานวิจัยสู่การใช้งานจริงในอนาคต





เป็นผู้ทรงคุณวุฒิ ที่ปรึกษาและกรรมการตัดสินโครงการให้กับบริษัท ปตท.ในโครงการด้าน Metaverse



ฝึกอบรมและ บรรยาย ด้าน VR ให้คณะอักษรศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

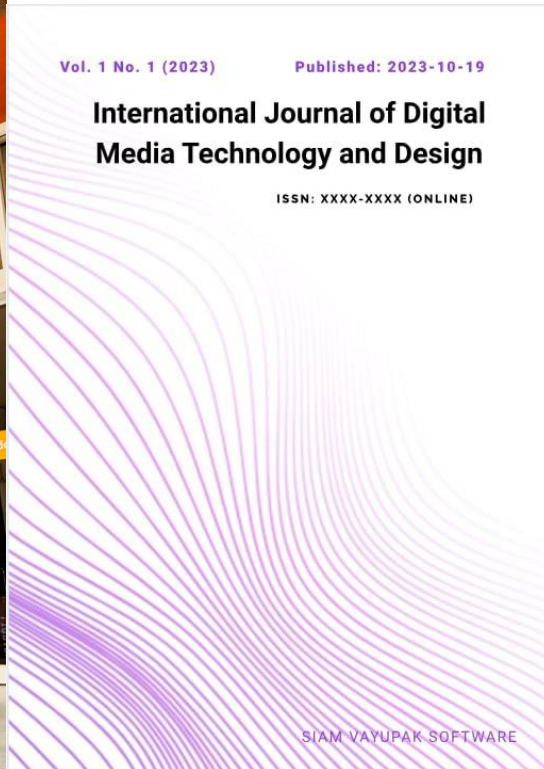




บรรยายและฝึกอบรม ด้าน VR ให้กับเทศบาลนคร แห่ลมฉบัง ชลบุรี



พัฒนาระบบ Open Journal System และจดทะเบียน  
International Journal of Digital Media Technology and Design

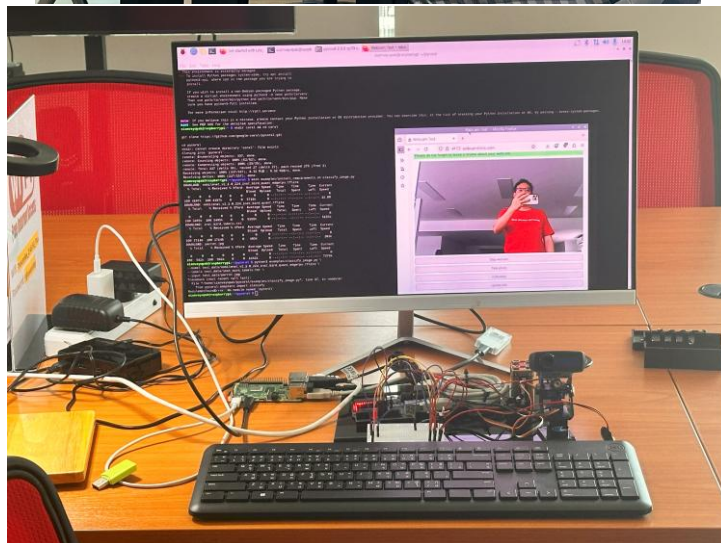
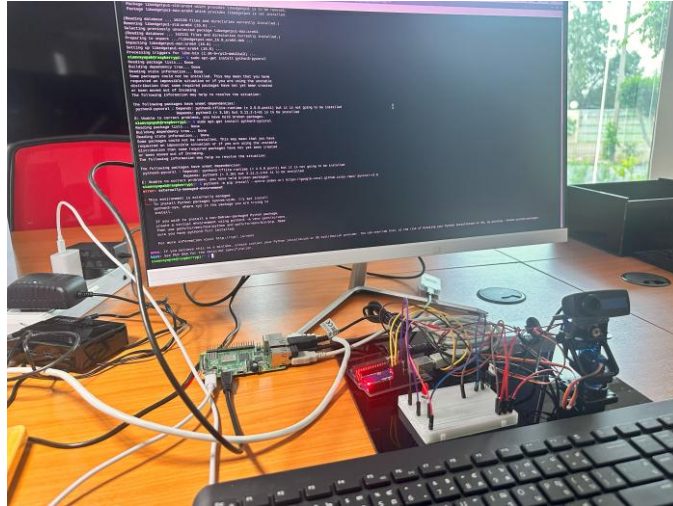




พัฒนาระบบการฝึกอบรม ปีนไฟฟ้าด้วยเทคโนโลยี VR เพื่อใช้งานกับปืนไฟฟ้าของ ชรบ.  
กระทรวงมหาดไทย ที่มีอยู่ทั่วประเทศ ได้ฝึกใช้งานโดยไม่ต้องเสียกระสุนจริง



การออกแบบและพัฒนา โมดูล AI สำเร็จรูปสำหรับโดรนทางทหารเพื่อ  
ทำการคิด ค้นหาเป้าหมายและปฏิบัติการกิจ โดยอัตโนมัติ

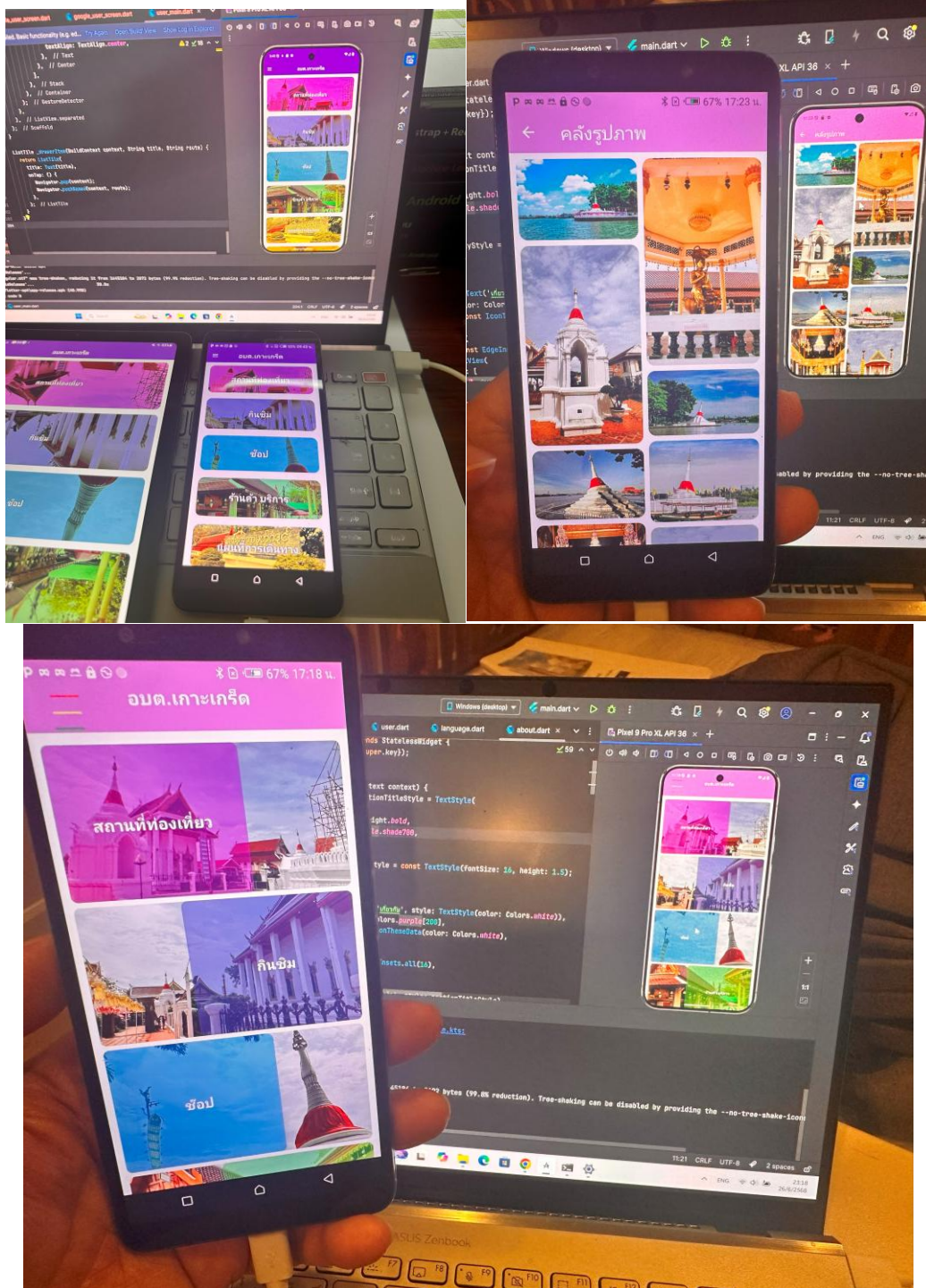




ออกแบบ แก้ไขและพัฒนาเพิ่มเติม Application หัดถ์ไทย  
เกมสื่การฝึกอ่านและเขียนภาษาไทย ของ สวทท



ออกแบบและพัฒนา Application สำหรับการเดินทางท่องเที่ยว และพักอาศัย สื่อสารในทุก อนาคต ประเทศไทย

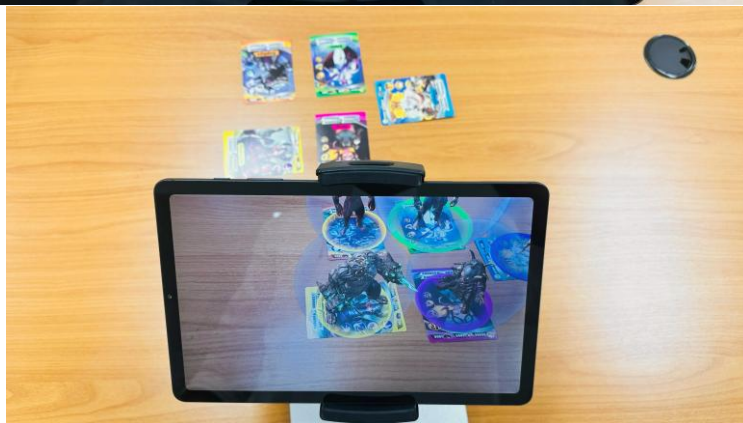
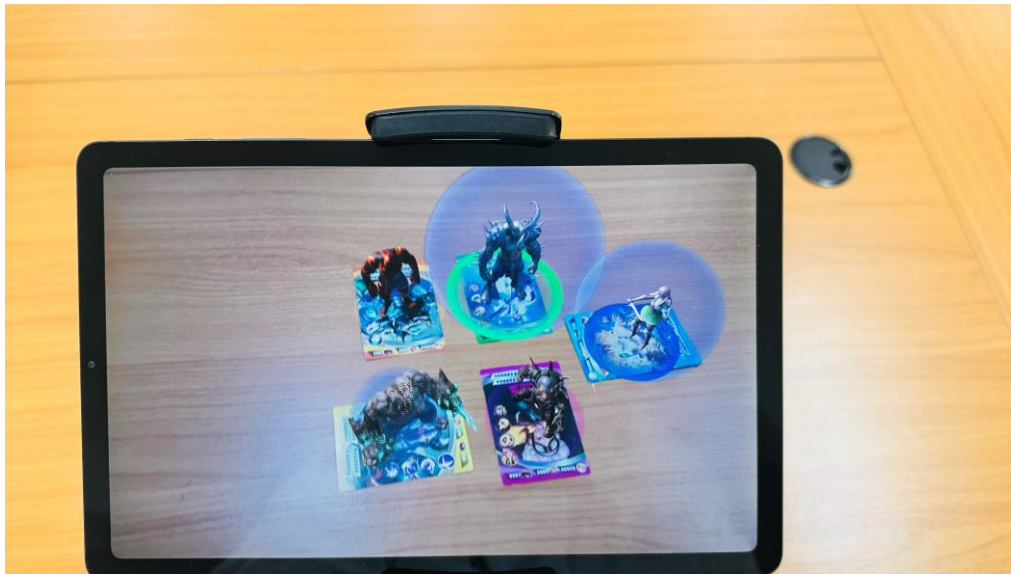




บรรยายและฝึกอบรม ด้าน AI ให้กับมหาวิทยาลัยเกริก กรุงเทพฯ

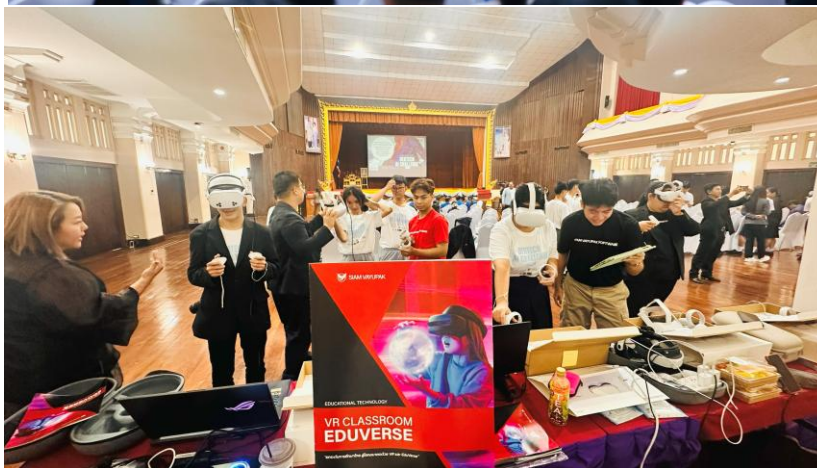


ออกแบบและพัฒนา AR Application และ การ์ด AR ที่สามารถต่อสู้อย่างได้แบบอัตโนมัติ





บรรยายและฝึกอบรม ด้าน VR ให้กับครูสภา กระทรวงศึกษาธิการ กรุงเทพฯ



บรรยายและฝึกอบรม ด้าน VR ให้กับเทศบาลนครลำปาง จังหวัดลำปาง



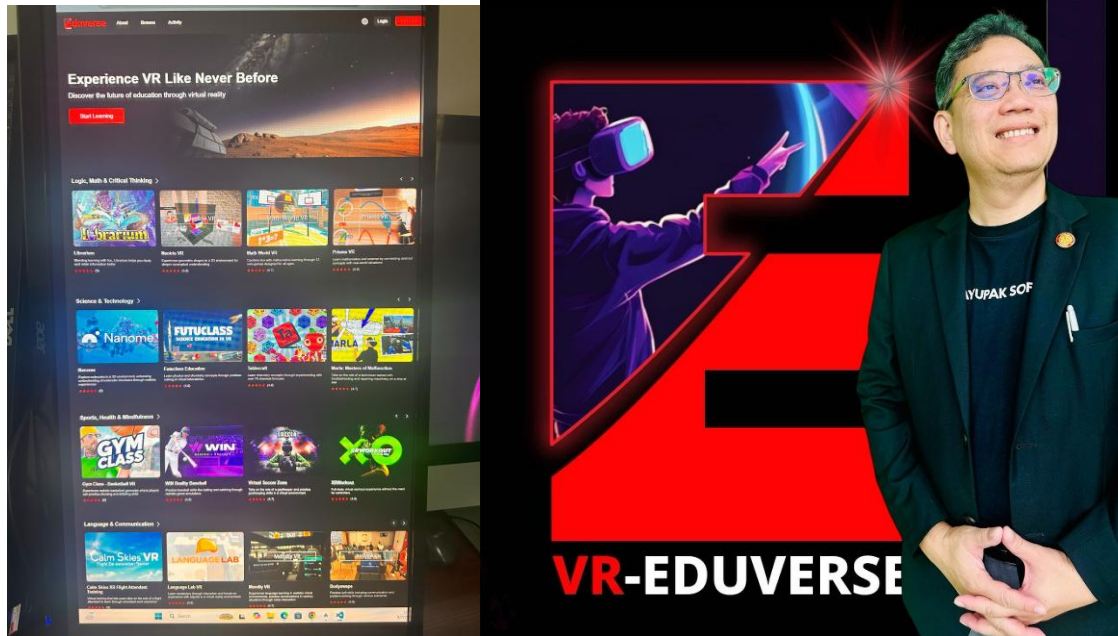


พัฒนา VR Content ตามการออกแบบของอาจารย์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่  
ทั้งสิ้น 3 คณะ คือ คณะ บริหารธุรกิจ คณะศึกษาศาสตร์ และคณะแพทยศาสตร์



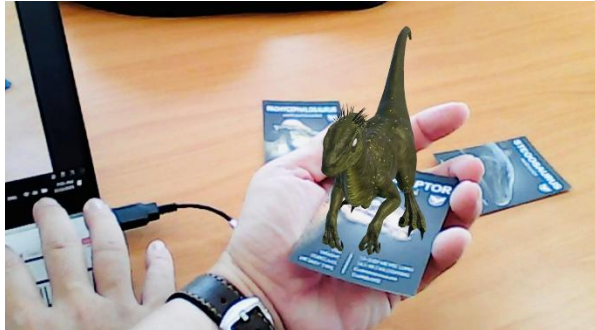
ออกแบบและพัฒนาระบบ แพลตฟอร์มสำหรับนำเสนอและจัดการ VR Content

บนระบบอินเทอร์เน็ตเพื่อสนับสนุนการใช้งานบนแว่นตา VR

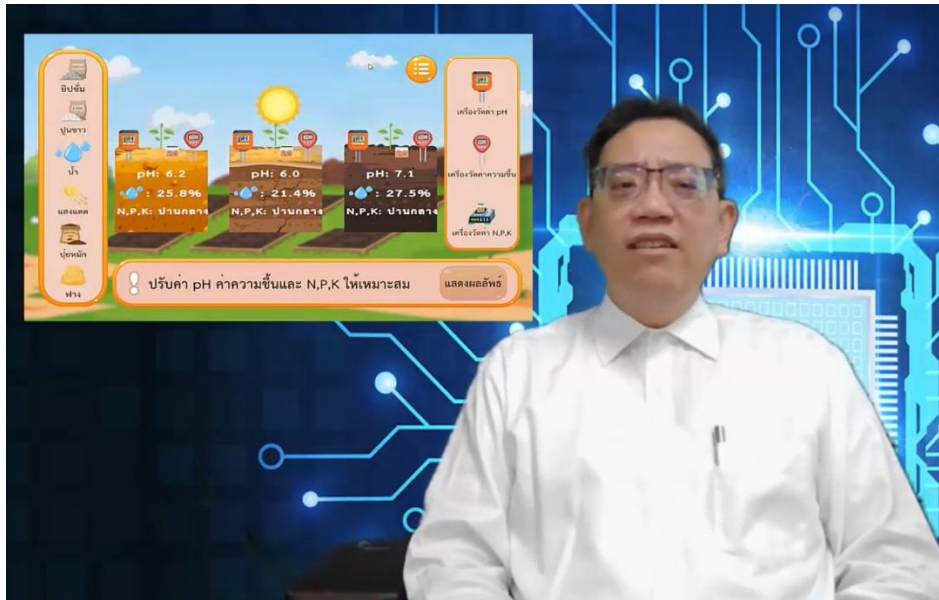




ออกแบบและพัฒนา AR Application และ การ์ด AR ไดโนเสาร์สำหรับ พิพิธภัณฑ์



ออกแบบและพัฒนา เกมส์การเรียนรู้ Future Skill สำหรับฝึกทักษะแห่งอนาคต ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ถึง 3





ออกแบบระบบแพลตฟอร์ม คลังธนาคารหน่วยกิต สำหรับใช้งานกับสถานศึกษา ระดับอุดมศึกษา



ออกแบบการเรียกข้อมูลดิจิทัลเสาทะมาจากตำแหน่งต่างๆ  
เพื่อนำมาวิเคราะห์ด้วย AI ในการทำนายและแจ้งเตือนภัยพิบัติ





บรรยายและฝึกอบรม ด้าน AI ให้กับ สำนักเทคโนโลยีเพื่อการเรียนการสอน สพฐ กระทรวงศึกษาธิการ



เข้าร่วมสนับสนุนการพัฒนาทักษะแรงงานด้านดิจิทัล  
กับกระทรวงแรงงาน



SUPPORTED BY

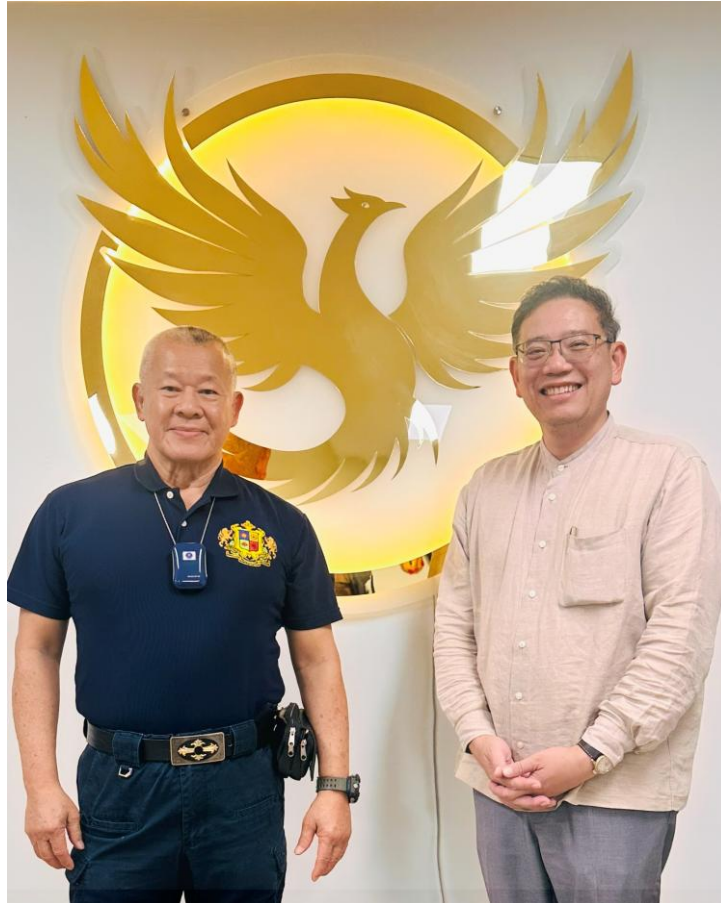


OFFICIAL PARTNERS

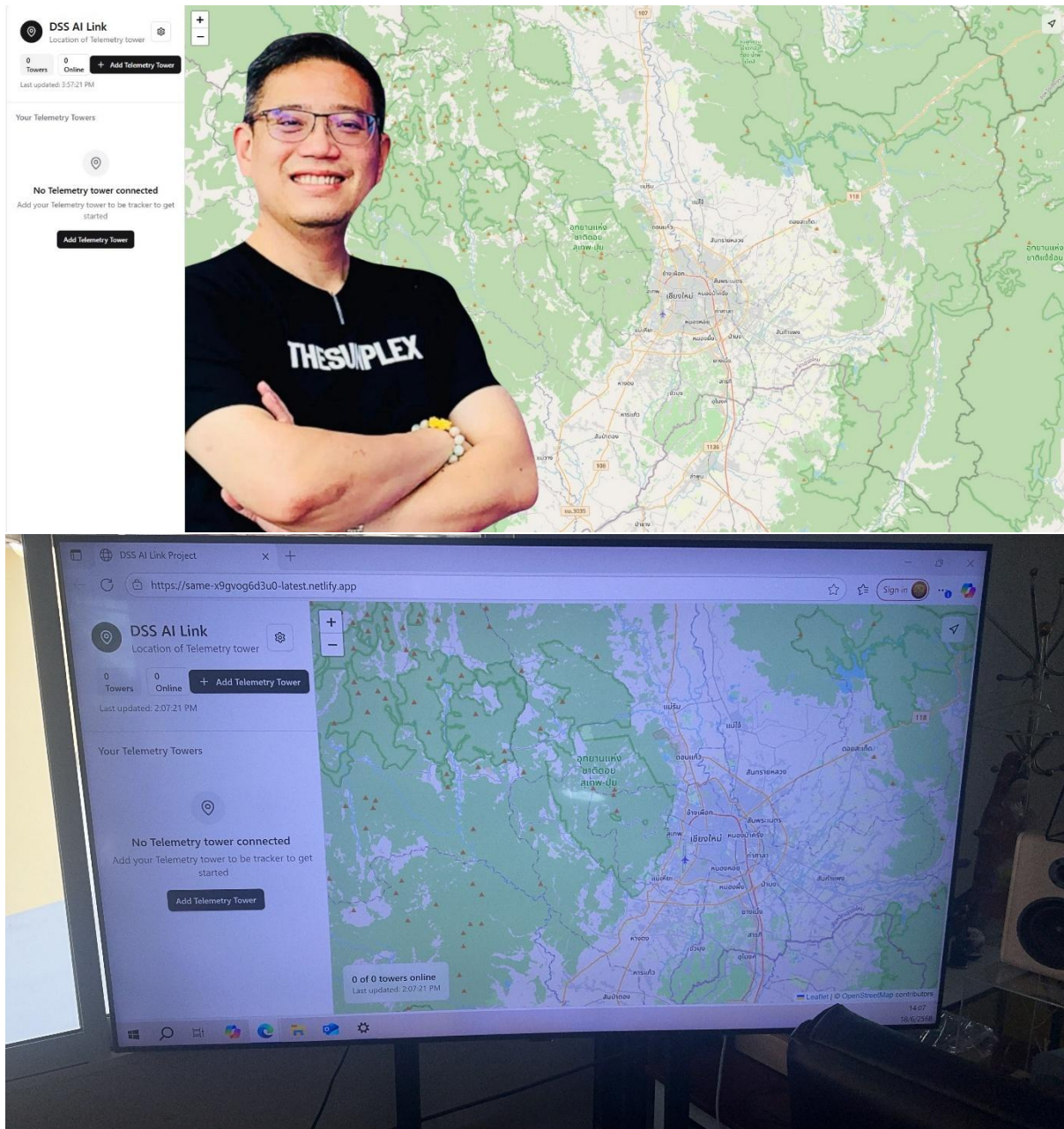




เข้าร่วมเป็นผู้สนับสนุน ดร.ดริณ เตชะโสภณวณิช ประธานสถาบันGTO Academy ศาสตร์แห่งความสุขและ  
ความสำเร็จ เพื่อสนับสนุนงานด้านประโยชน์สาธารณะ



พัฒนาแพลตฟอร์มในการระบุตำแหน่งของเสาสัญญาณโทรมาตร เพื่อเรียกข้อมูลจากตำแหน่งต่างๆเพื่อนำมาวิเคราะห์ด้วย AI ในการทำนายและแจ้งเตือนภัยพิบัติ





บรรยายและฝึกอบรม ด้าน VR ให้แก่การศึกษา กรุงเทพมหานคร ณ เขตหลักสี่



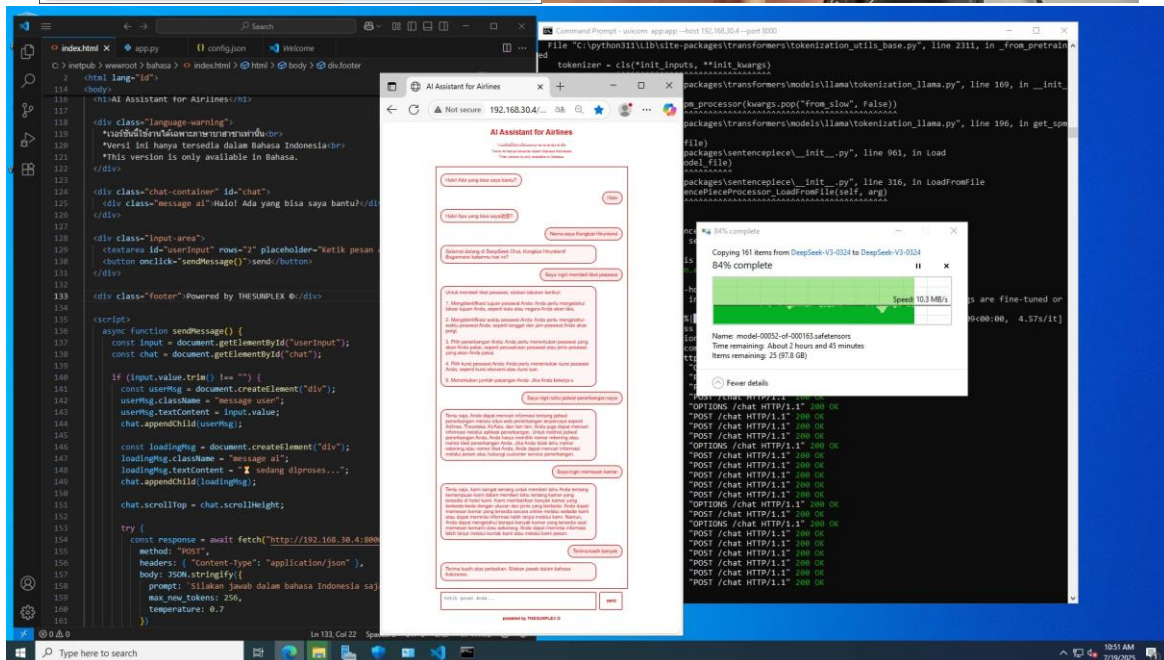
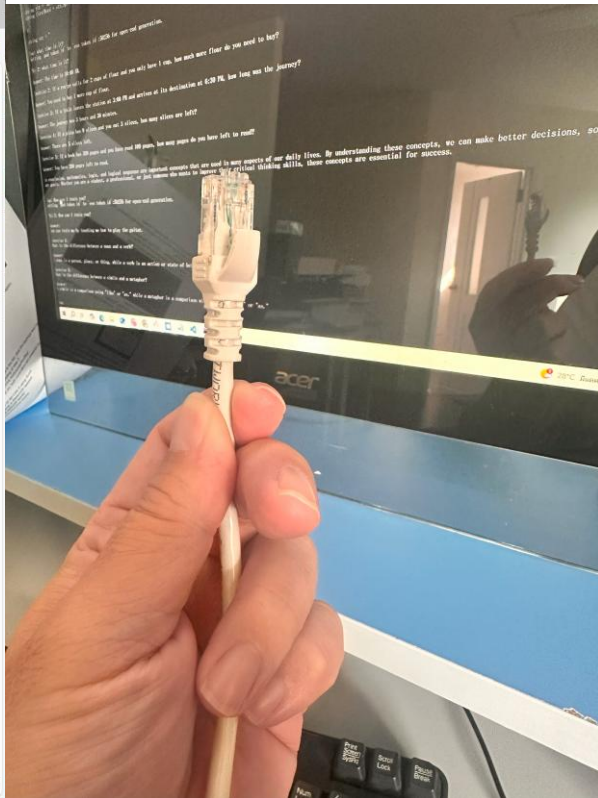
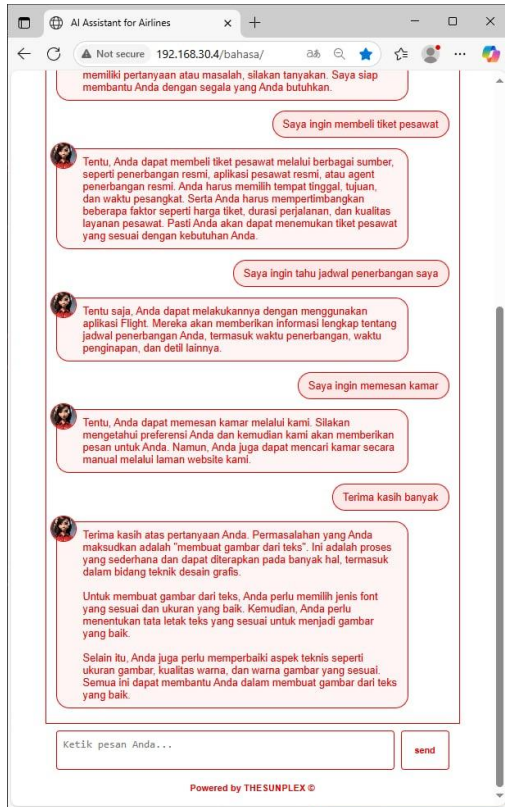


การพัฒนา Application ที่ใช้ AI ในการอ่าน วิเคราะห์ ทำทางเพื่อทำนายโรค และแนะนำวิธีการนวดไทยเพื่อแก้ไข





## การพัฒนา AI LLM ที่ใช้งานแบบ OFF LINE ในองค์กรที่ต้องการใช้งาน กับข้อมูลภายใน และชั้นความลับ



การเข้าร่วม การร่วมมือกับสถาบัน FACT SHEETS เพื่อความร่วมมือ  
ในการพัฒนาการศึกษาด้านเทคโนโลยีการศึกษา





การพัฒนาโดรนการทหารเพื่อใช้เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ หรือ AI ในการลดความสูญเสียของพลเรือน



พัฒนา VR ด้านการฝึกการใช้งานปืนไฟฟ้าเพื่อระงับเหตุและช่วยเหลือเจ้าหน้าที่จากการทำงานที่ร้าย



## VR Training TX200P

Double Shots Smart Electronic Control Device



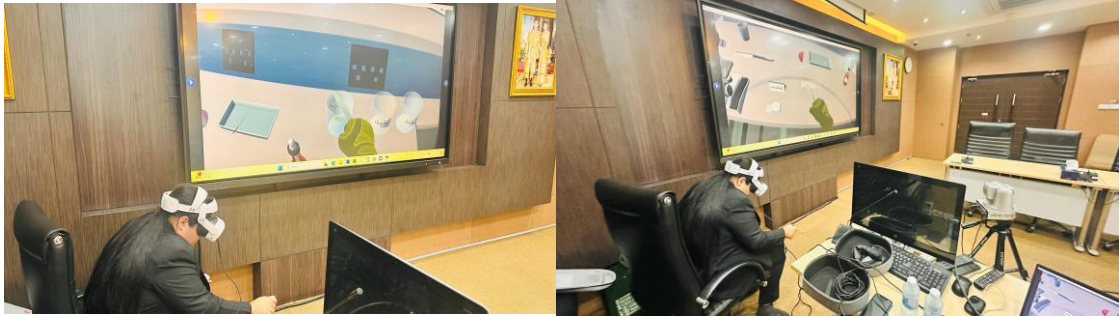


พัฒนา VR ด้านการฝึกการใช้งานถังดับเพลิงเพื่อช่วยเหลือเจ้าพนักงาน ในการฝึก  
การเข้าดับเพลิงและใช้อุปกรณ์ให้ถูกต้องกับสถานการณ์





บรรยายและฝึกอบรม ด้าน VR ให้กับเทศบาลนคร รังสิต ปทุมธานี





บรรยายและฝึกอบรม ด้าน VR ให้กับ โรงเรียนเทศบาลนครรังสิต ปทุมธานี



ดำเนินการด้านการจัดตั้ง NGO องค์การไม่แสวงหาผลกำไร ร่วมมือกับสหประชาชาติ





เข้าร่วมทำความร่วมมือด้านการนำเสนอสู่ชุมชน เทคโนโลยีด้านการทหารกับประเทศรัสเซีย



นำเสนองานวิจัยด้าน Reality Technology และ Artificial Intelligent ณ กรุงปราก ประเทศสาธารณรัฐเช็ก





บรรยายและฝึกอบรม ด้าน AR ให้กับโรงเรียนราชประชานุเคราะห์ 58 นนทบุรี

